

キャラクター名
リュミル

プレイヤー名

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干涉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	軽戦士	性別	女	年齢	?
冒険者Lv	5	経歴	魔神の生贄にされ（そうになっ）たことがある		
経験点	1610		5つ以上の地方に行ったことがある 大きな嘘をついている（いた）		

技	14	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	12	3		29 + 1	5
体	1	敏捷度	12	4		30 + 1	5
		筋力	2			3	0
心	10	生命力	12			13	2
		知力	3	1		14	2
		精神力	12			22	3

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	4		
スカウト	1		
エンハンサー	1		
アルケミスト	1		
ライダー	5		

戦闘特技			
武器習熟A/ソード	1-281p		p
回避行動	1-279p		p
挑発攻撃	1-287p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
グラスランナー語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ガゼルフット	
高所攻撃	
遠隔指示	
騎獣強化	
攻撃阻害	
人馬一体	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	4	9	9	4
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク		
鎧	クロスアーマー	筋力	回避力	防護点
盾	バックラー	1	1	2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1
回避技能	フェンサー	合計値	12	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ファストスパイク	1H投	1	1	2d+ 10	9	5	6										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	31 m	93 m

回避	防護点
2d+ 12	2

HP
28

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 7/X	2d+ 6

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 8

MP
0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 俊足の指輪	
腰 ブレードスカート	TD
足	
その他 巧みの指輪	

装備品	説明
左手 アルケミーキット	

その他メモ	自動失敗チェック
お前は今まで何があったんだ（PL談）。 奈落を減ぼしたい願望があるらしい。表に出してないけど（理由表）	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉑ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕

