キャラクター名

ユッ

プレイヤー名

| | | | |
|---|---|---|---|
| **ポジション** | ジャンク | **享年** | |
| **メインクラス** | バロック | **暗示** | |
| **サブクラス** | バロック | **寵愛点** | 0 |

| | |
|---|---|
| **初期配置** | 煉獄 |
| **最大行動値** | 12 |

| 能力値 | クラス | 修正 | 合計 |
|---|---|---|---|
| **武装** | 0 | 0 | 0 |
| **変異** | 4 | 1 | 5 |
| **改造** | 0 | 3 | 3 |

| 記憶のカケラ | 内容 |
|---|---|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

未練

| 対象 | 種類 | 狂気点 | | 発狂時ペナルティ |
|---|---|---|---|---|
| たからもの | 依存 | 3 | ①②③④⑤ | パーツとして所持。破壊で狂気点+1 |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |

マニューバ

| タイプ | 損傷 | 名前 | 使用 | タイミング | コスト | 射程 | 効果 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ポジション | | 屍者の舞踏 | | オート | なし | 自身 | 戦闘におけるターン開始前に効果が発動する。最大行動値+(あなたの発狂状態にある未練の数)。この効果は重複しない。 |
| ポジション | | 精神決壊 | | オート | なし | 自身 | あなたが「精神崩壊」状態なら、あなたはあらゆる攻撃マニューバと移動マニューバを使用できない |
| メインクラス | | 狂鬼 | | オート | なし | 自身 | 肉弾攻撃の攻撃判定+1 |
| メインクラス | | 怪力 | | オート | なし | 自身 | 肉弾攻撃、白兵攻撃のダメージ+1 |
| サブクラス | | 歪極 | | オート | なし | 自身 | このスキルを習得した際、レベル3変異パーツを追加で1つ獲得する。このパーツは強化値に縛られず、修復する事も可能である |
| | | | | オート | | | |
| 頭 | | のうみそ | | オート | | | 2 |
| 頭 | | めだま | | オート | | | 1 |
| 頭 | | あご | | アクション | 2 | 0 | 肉弾攻撃１ |
| 頭 | | *仮縫の神経[いと] | | オート | なし | 自身 | エナジーチューブ：最大行動値+2、装備箇所にダメージを受けた際、あなたは任意の基本パーツ1つを追加で損傷しなくてはならない。 |
| 頭 | | 符呪舌 | | オート | | | 服従させる為に必要な印。本来は呪符に書かれているが、舌にも彫られている。そのせいか舌が少し長い |
| | | | | オート | | | |
| 頭 | | *骨刀「獄-Gog-」 | | アクション | 2 | 0 | ほねやり：肉弾攻撃1＋連撃1 |
| 頭 | | *武骨「真獄-Magog-」 | | アクション | 3 | 0 | 【にくへべび】肉弾攻撃2＋連撃2。攻撃判定において、(連撃で発生した判定も含めた中で)1回だけサイコロを振り直してよい |
| 腕 | | *肉の鞘 | | オート | | | 【よぶんなうで】望む「アクション」マニューバ1つを「ラピッド」として使用する。 |
| 腕 | | *蹂躙する死者 | | オート | | | 【ガントレット】腕のみ、ダメージに対して常に「防御1」。碗部にある白兵・肉弾攻撃マニューバのダメージ+1 |
| | | | | オート | | | |
| 頭 | | *銀の血 | | ダメージ | 1 | 0~1 | 【どろどろ】自身がダメージを受けた際、そのダメージを与えた対象にのみ使用可。肉弾攻撃2 |
| 胴 | | *“ 屍” | | オート | なし | 自身 | 【だるま】任意の箇所を望む数選び、ダメージを振り分けてよい。切断判定は、ダメージを受けた箇所の1つを選んで行う |
| | | | | オート | | | |
| 頭 | | *纏足もどき | | オート | なし | 自身 | 【しっぽ】最大行動値＋1 |
| 頭 | | *愚の骨頂 | | ダメージ | 効果 | 自身 | 【ジェットノズル】自身がダメージを与えた際のみ使用可。コストとして、あなたは任意の基本パーツを1つ損傷する。白兵・肉弾ダメージ+1(重複不可)。1ターンに何度でも使用可。 |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |