キャラクター名

仮

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	
メインクラス	レクイエム	**暗示**	人形
サブクラス	レクイエム	**寵愛点**	0

初期配置	花園
最大行動値	9

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	4	1	5
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
ねがいごと	
くすり	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		冷静		オート	なし	自身	行動判定出目+1
メインクラス		銃神		オート	なし	自身	射撃攻撃マニューバ判定+1
メインクラス		魔弾		オート	なし	自身	バトルパート射撃攻撃マニューバ最大射程+1
サブクラス		銃型		ジャッジ	2	0〜1	妨害２。同対象に射撃攻撃１
腕		大型拳銃		アクション	2	0-1	射撃攻撃１
腕		狙撃ライフル		アクション	2	2-3	射撃攻撃１、攻撃判定出目+1
腕		ショットガン		アクション	2	0-1	射撃攻撃1+爆発、攻撃判定出目+1
腕		合金トランク		ダメージ	0	自身	防御１+爆発無効
腕		対戦車ライフル		アクション	4	1-3	射撃攻撃5
胴		壊れた部品		オート	なし	なし	