

キャラクター名
北条 要

プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン オルクス		ワークス	UGN支部長C	カヴァー	
	オプション		年齢		性別	男
覚醒	無知	衝動	吸血	初期侵食率	32	%
出自	資産家	経験	殺傷	邂逅	幼子	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	27
肉体	1	0	0			1	行動値	9
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	9
精神	2	1	2			5	戦闘移動	14
社会	3	0	0			3	全力移動	28

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	1		交渉		
回避			知覚			意志	1		調達	1	
運転:			芸術:			知識:	2		情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
バックラー	白兵	1r	2	0		
重力振動領域	RC	5r+1		5		装甲無視、命中時ダイス-2個、C値8、侵食値9
100%	RC	5r+1		8		装甲無視、命中時ダイス-3個、C値7、侵食値9
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
要人への貸し					
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	ダイス	消費	
父親	P	N			
故人	P	N			
テレーズ	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	8	残り財産P:	2		

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
妖精の手	2	4	オート			自動		
効果: 判定ダイスを一つ10にする。Lv回まで、判定一回につき一つまで。								
さらなる波	2	2	メジャー			シンドローム		
効果: +Lv×2								
振動球	1	3	メジャー			RC		
効果: 射撃攻撃、攻撃力+Lv。装甲値無視。								
要の陣形	1	3	メジャー			シンドローム		
効果: 対象を3体に。1シナリオLv回								
コンセントレイト:ハヌマーン	2	2	メジャー			シンドローム		
効果: C値-Lv。								
アースシェイカー	2	2	メジャー			RC		
効果: 命中時、ラウンド終了までダイスを-Lv個する。								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

--	--	--	--	--	--