

キャラクター名  
都筑 才慈(つづく さいじ)

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン モルフェウス		ワークス	UGNチルドレンB	カヴァー	高校生
	オプション		年齢	16	性別	男
覚醒	探求	衝動	加虐	初期侵食率	29	%
出自	天涯孤独	経験	小さな名誉	邂逅	家族	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	26
肉体	1	0	0			1	行動値	10
感覚	2	1	0			3	(非装備時)	10
精神	3	0	1			4	戦闘移動	15
社会	2	0	0			2	全力移動	30

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	2		RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
コネ: UGM幹部	
コネ: 噂話し好きの友人	
思い出の一品	
アクセサリ(指輪×2)	

合計装甲: 0    合計回避: 0

ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費	
理解者/ 終里 菜理(おわり まつり)	P 庇護	N 恐怖			
ライバル/ 賀上 賢紀(かがみ けんき)	P 純愛	N 嫌悪			
公式NPC/神城早月(かみしろ さつき)	P 尊敬	N 憐憫			
矢神秀人(やがみひでと)	P 好奇心	N 猜疑心			
葉鏡 織花(はくじらおるか)/カモン	P 憧憬	N 嫌気			
	P	N			
	P	N			

最大財産P: 4    残り財産P: 0

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
ハンドレッドガンズ	1p142	1	2	マイナー	至近	自身	自動	-
効果: 武器を製作する。								
コンセントレイト	1p169	3	2	メジャー	-	-	シンドローム	-
効果: クリティカル値を-LV(下限値7)								
急所狙い	2p143	2	2	メジャー	武器	-	射撃	-
効果: 対決。組み合わせた攻撃の攻撃力を+[Lv+2]								
ガードクラッシュ	2p143	1	2	メジャー	武器	-	白兵/射撃	-
効果: 対決。1点でもHPダメージを与えた場合、そのRの間対象が行うガードのガード値を-[Lv×3]								
ダブルクリエイト	2p137	1	3	マイナー	至近	自身	-	-
効果: 〈ハンドレッドガンズ〉と組み合わせて使用。								
ターゲッティング	2p145	1	2	マイナー	至近	自身	-	-
効果: 自動。「技能:〈射撃〉」の武器による攻撃の判定ダイスをLv個する。								
マルチウェポン	1p148	1	3	メジャー	武器	-	白兵/射撃	-
効果: ふたつの武器を使用できる。								
ドクタードリトル	2p149	★						
効果:								
万能器具	2p141	★						
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

生まれつきオーヴァードだった。そのためか周囲からは浮いており、無視されていた。  
 そんな中、隣人であった終里 菜理(おわり まつり 当時14歳)は才慈を怖がりながら幼い子として可愛がり、普通の人らしく接してくれた。  
 お人好しな菜理を守らなければという想いや、菜理が成長し他のとの繋がりが増え、自身の前からいなくなることに苦しんだ才慈(当時5歳)は「結婚して」とプロポーズをする。菜理はそれは憧れのお姉さんに対する一過性のものだと思い「いいよ」と承諾する。その際に駄菓子の景品であったおもちゃの指輪をプレゼントして……。その時は喜び、必ず幸せにすると決意する。  
 そんな時にUGNの施設へ入居する話が出る。菜理を幸せにするために能力の安定化や就職先のことなど決まっていた方がいいなと喜んで向かう。  
 両親とは仲が良かったが、菜理との将来設計を話すも爆笑しながらも許してくれた。結婚式には呼ぶつもりである。  
 菜理の両親にも話を通して、許可をもらっている。外堀は埋めている。

▼セットアップ  
無し

▼マイナー  
【マイナーコンボ1/100%↓】マイナー/自動/自身/至近/コスト7/「技能:〈射撃〉」の武器による攻撃の判定ダイスを+1個する。武器を二つ作成する。技能:射撃 攻撃力:5+1 射程:30m  
 ↳ハンドレッドガンズlv1+ダブルクリエイトlv1+ターゲッティングlv1

【マイナーコンボ1/100%↑】マイナー/自動/自身/至近/コスト7/「技能:〈射撃〉」の武器による攻撃の判定ダイスを+2個する。武器を二つ作成する。技能:射撃