キャラクター名: ムルル

プレイヤー名:

種族	リルドラケン	種族特徴	鱗の皮膚、尻尾が武器、剣の加護/風の翼		
生まれ	戦士	性別	女	年齢	45
冒険者Lv	8	経歴	両親に愛されて育った		
経験点	1500		魔物を倒したことがある		
			家族に冒険者がいる		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	5	器用度	5	4		14 + 2	2
		敏捷度	9	4		18	3
体	14	筋力	9	5		28 + 2	5
		生命力	14	3		31 + 1	5
心	6	知力	2	1		9	1
		精神力	11	5		22	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	8		
スカウト	6		
エンハンサー	8		
デーモンルーラー	2		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	8	10	11	13
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	プレートアーマー		21	-2	7
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	ファイター		合計値	9	9

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
定まらない正直者のアンティアーティシャル スレイヤー+2(アンデット、魔法生物、魔動機)銀製で魔法の武器で妖精の加護(炎)で召異でアビスカース*2で命中+1クリ+1	2H	30	4	2d+ 15	11	14	50										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

魔晶石5*3	○□□○□□
魔香草3	○□□○□□
アンロックキー*2	○□□○□□
専用スカウトツール	○□□○□□
保存食一週間分	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□

能力増強の指輪 俊敏	○□□○□□
ダークドワーフへの紹介状	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 3150 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 9	9

HP
71

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 9

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 13	2d+ 11

MP
28

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
召異魔法	2	3			

戦闘特技

タフネス	2122p		p
トレジャーハント	2120p		p
武器習熟A/メイス	1-281p		p
斬り返し	1-286p		p
なぎ払い	1-288p		p
練体の極意	2-231p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
汎用蛮族語	○	
魔神語	○	

装備品		説明
頭	スマルティエのヘッドバンド	HP回復量にMP1回復(1日に冒険者レベルまでHPスマルティエ効果(シリーズ-2の生命力追加)
耳		
顔		
首	クマの爪	マッスルベアー効果+1
背中		
右手	スマルティエの宗匠の腕輪	
腰	ブラックベルト	
足		
その他	幸運のお守り	戦利品出目+1

装備品		説明
左手	スマルティエの怪力の腕輪	

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ	
マッスルベアー	
ストロングブラット	
ビートルスキン	
ガゼルフット	
ジャイアントアーム	
デーモンフィンガー	

名誉アイテム	点数
専用武器(喪失中)	50
専用スカウトツール	50
イグニダイト加工(喪失中)	100

名誉点 所持 300 /合計 350

その他メモ

新規作成8～9レベル　成長数22　経験点37000　　所持金54000　名誉500　アビス9

武器アビススシャート9消費　正直者真偽判定対象になったら-4。定まらない手番で1ｄを振り1ならターゲティングとそれが必要な技能はないものとして扱う。スレイヤー+2(アンデット、魔法生物、魔動機)銀製で魔法の武器で妖精の加護(炎)で召異でアビスカース*2で命中+1クリ+1
筋力上がったらオーダーメイド、ドワーフ見つけたらイグニタイト。

2d>1　　平目
冒険者8　器用2　敏捷3　筋力5　生命5　知力1　精神3
ファイター8　スカウト6　エンハンサー8　デーモンルーラー2

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟