

キャラクター名  
IS-1

プレイヤー名

ポジション		享年	
メインクラス		暗示	
サブクラス		寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		【祖国ノタメニ】		アクション	3	効果参照	※効果省略
頭		【自墮落】		オート	なし	自身	※効果省略
頭		銃神		オート	なし	自身	射撃マニューバ出目+1
頭		集中		ラピッド	2	自身	以後、ターン終了まであなたの攻撃判定の出目+1
頭		最高の戦友		ラピッド	1	自身	あなたは損傷中の「白兵攻撃」か「射撃攻撃」の効果を持つパーツ1つを、損傷前の状態に戻してよい
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		殺る気スイッチ (ボルドヘッド)		ジャッジ	1	自身	支援2
頭		スコープ		ジャッジ	0	自身	支援2、射撃・砲撃のみ
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		死の手		ラピッド	0	自身	自身の攻撃マニューバを一つラピッドで使用してよい
腕		発勁		ラピッド	0	0	自身には不可、移動1
腕		対戦車ライフル		アクション	4	1~3	射撃攻撃5
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		燃料循環 (エネルギーチューブ)		オート	なし	自身	最大行動値+2。装備箇所ダメージを受けた際、あなたは任意の基本パーツ1つを通過で損傷しなくてはならない
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1