キャラクター名
アサギ（アナザー）

プレイヤー名

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	射手	性別	女	年齢	16歳
冒険者Lv	7	経歴	本から大きな影響を受けたことがある		
経験点	600		田舎で育った		
			何かの大会で優勝したことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	13	器用度	6	10		29 + 2	5
		敏捷度	11	1		25	4
体	5	筋力	3	1		9	1
		生命力	5			10	1
心	8	知力	7	5		20 + 2	3
		精神力	8	3		19	3

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	7		
マギテック	6		
スカウト	7		
セージ	1		
エンハンサー	1		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	7	12	11	8

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動　etc)					
回避技能		合計値		0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
デリンジャー 射程10m、装填2　専用化使用時器用+2	1H	1	1	2d+ 13	10	10											
デリンジャー 射程10m、装填2　専用化使用時器用+2	1H	1	1	2d+ 13	10	10											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	25 m	75 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
33

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4	2d+ 11

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 8	2d+ 10

MP
39

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	6	9			

戦闘特技			
トレジャーハント	2120 p		p
ファストアクション	2123 p		p
精密射撃	IB30 p		p
両手利き	IB32 p		p
武器習熟A/ガン	IB31 p		p
二刀流	IB30 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
フェイダン	○	○

装備品		説明
頭		
耳	マギスフィア小	OPターゲットサイト
顔		
首	マギスフィア小	
背中	マギスフィア大	
右手	叡智の腕輪	
腰	多機能ガンベルト	12発装備可能
足		
その他		

装備品		説明
左手	宗匠の腕輪	
	ミサイルトラッパー	

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		

その他メモ

一般技能
給仕　ウェイター/ウェイトレス　レベル2
料理人　コック　レベル2
復元師　リペアラー　レベル3
狩人　ハンター　レベル2
作家　オーサー　レベル1

幼いころに読んだ冒険譚に憧れ、田舎から出てきたエルフ。昔出場した村内での小規模の射撃大会で優勝したことから自分は射撃の名手であると思っている。射撃の腕に関してはそこそこの実力があったため、高くなった鼻を折られることなくどんどん成長していってしまった。（尚、家業の狩人は全然勉強していない）結果、自分が冒険譚の主人公になると思い込んでおり、やたら自信過剰に育った。また、魔導機術に興味を持ち、学校に通うが、こちらもまたそこそこの才能があったため、調子に乗り、勉強をおろそかにしてバイトなどをして金を貯め、冒険者になるために金を貯めこんだ。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
アサギ（アナザー）

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
スカウト用ツール	○□□○□□
弾丸12発x8	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
羽ペン	○□□○□□
インク	○□□○□□
白紙の本（自伝用）	○□□○□□
保存食（一週間分）	○□□○□□
魔晶石x4	○□□○□□
マナチャージクリスタル	○□□○□□
調理道具セット	○□□○□□
アウェイクンポーション	○□□○□□
知力の指輪	○□□○□□
	○□□○□□
器用の指輪	○□□○□□
陽光の魔符x2	○□□○□□
月光の魔符	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□