

キャラクター名
マイ

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	傭兵	性別	女	年齢	16歳
冒険者Lv	2	経歴	自分のモノではない記憶がある		
経験点	0		大きな嘘をついている (いた) 毒を飲んだ (食べた) ことがある		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
器用度	9			16	2	ファイター	2		
敏捷度	4			11	1	プリースト	1		
筋力	4			19	3				
生命力	5			20	3				
知力	10			18	3				
精神力	5			13	2				

戦闘特技			
魔力撃	1-292p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	80 /合計 80

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	2	4	3	5
グランプラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	チェインメイル	18	-1	6
盾	タワーシールド	17		2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	ファイター	合計値		2 8

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
バスタードソード	1H両	17		2d+ 4	10	5	17										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
防寒着	○□□○□□
保存食x3	○□□○□□
調理道具セット	○□□○□□
水着	○□□○□□

	○□□○□□		
	○□□○□□		
	○□□○□□		
	○□□○□□		
	○□□○□□		
所持金	6880	預金・借金	G
			G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	11 m	33 m	2d+ 2	8	26

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	1	4			

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 5	2d+ 4	16

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
	○□□□⑤
	○□□□⑩
	○□□□⑮
	○□□□⑳
	○□□□㉑
	○□□□㉒
	○□□□㉓
	○□□□㉔
	○□□□㉕