キャラクター名
茶口礼二郎

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー キュマイラ	ワークス	FHエージェントB	カヴァー	暴力団
オプショナル		年齢	42歳	性別	おっちゃん
覚醒	憤怒	衝動	破壊	初期侵食率	100 %
出自	貧乏	経験	好計	邂逅	欲望：保持

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	5		0			5
感覚	0	1	0			1
精神	1		0			1
社会	2		0			2

HP	91
行動値	3
(非装備時)	3
戦闘移動	8
全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	6		射撃	1		ＲＣ	1		交渉		
回避	6		知覚	1		意志			調達	6	
運転：自動車	1		芸術：			知識：			情報： FH	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
攻撃	白兵	19r+6	7	22		死神の手袋使用で+10。攻撃後HP-3
回避	白兵	19r+6				回避後HP-3

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
死神の手袋	
グレイサクリファイス	
FHライトバン	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
D：装着者（死神の手袋）	P	N		
D：伝承者：白兵	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 16	残り財産P： 1

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
進化の末脚	3	2	セットアップ	至近	自身	自動		
効果： ラウンド中【行動値】+[Lv*3]、完全獣化中のみ使用可能。P58								
ワイルドグロース	1	3	セットアップ	至近	自身	自動	リミット	
効果： 完全獣化：セットアップで組み合わせ可能になる。1SLv。P62								
完全獣化	3	6	マイナー	至近	自身	自動		
効果： 【肉体】判定ダイス+[Lv+2]、アイテムの装備・使用不可								
氷の回廊	2	1	マイナー	至近	自身	自動		
効果： 戦闘移動、移動距離+[Lv*2]m。P106								
白熱	4	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果： 種・技：白兵　攻撃+[Lv+5]　ガード：4　射程：至近　P107								
炎の刃	5	2	メジャー	武器	-	白兵射撃		
効果： 攻撃力+[Lv*2]。P109								
CL：サラマンダー	2	2	メジャー			シンドローム		
効果： CR値-Lv。P129								
炎神の怒り	3	3	メジャリア			肉体		
効果： 判定ダイス[Lv+1]、HP3消費。P105								
加速する刻	3		イニシアチブ	至近	自身	自動		
効果： イニシアチブにメインプロセス。P161								
瞬間退場	1		オート		自身	自動		
効果：								
鋼の肉体	4	2	メジャー	至近	自身	自動		
効果： 暴走以外のBSを解除・HP{Lv]D+【肉体】回復。								
生命増強	2							
効果： HP+60。P162								
	★							
効果：								

暴力団"峰宮組"の懐刀。
積年のライバル"里見組"とのシマ争いの最中に深手を負い、その際にオーヴァードに覚醒。
ただし、覚醒前に右目を斬られ、右目だけ見えていない。
現在はFHセル《空の境界》のリーダーに雇われ、新人の教育係も兼ねている。
趣味はボクシング。

【戦闘パターン】
毎セットアップに《先陣の火》Lv3で、行動値を+15する。
マイナーアクションで《知性ある獣》Lv1・《完全獣化》Lv3・《氷の回廊》Lv2・《白熱》Lv10を発動
（初ターンのみ、2ターン目以降は不要。戦闘移動する場合のみ《氷の回廊》を用いる。）
メジャーアクションで《CL：サラマンダー》Lv2・《紅蓮の衣》Lv3・《獣の力》Lv5・《炎神の怒り》Lv3。
リアクションは《RF：サラマンダー》Lv2・《陽炎》Lv3・《炎神の怒り》Lv3　でドッジ。
毎ラウンド《加速する刻》を発動する。