

キャラクター名 ペルサ	プレイヤー名
----------------	--------

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	軽戦士	性別	女	年齢	15
冒険者Lv	8	経歴	投獄されたことがある		
経験点	2680		未だ叶わない夢がある 大切な約束をしたことがある		

技	10	能力値		A-F	成長	他修正	能力値		ボーナス	技能		Lv.	技能		Lv.
		器用度	敏捷度				筋力	生命力		フェンサー	スカウト		エンハンサー		
体	7	器用度	8	4			22	+2	4	フェンサー	8				
		敏捷度	9	8			27	+2	4	スカウト	7				
心	4	筋力	4	3			14		2	エンハンサー	1				
		生命力	9	4			20		3						
		知力	7	3			14		2						
		精神力	8	1			13		2						

戦闘特技		言語		会話	読文
トレジャーハント	2120p			○	○
ファストアクション	2123p				
武器習熟A/ソード	1-281p				
必殺攻撃	1-288p				
回避行動	1-279p				
武器習熟S/ソード	1-281p				
	p				
	p				
	p				
	p				
	p				

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ガゼルフット	

技能	技能 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	8	12	12	10
シューター	0			

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 ソフトレザー		7		3
盾 バックラー		1	1	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)			1	
回避技能	フェンサー	合計値	15	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ピアシング・カスタム	1H投	7		2d+ 12	-1	13	17										
ピアシング	1H投	4		2d+ 12	-1	13	14										
ダガー	1H投	3		2d+ 12	9	13	3										
ダガー	1H投	3		2d+ 12	9	13	3										
ダガー	1H投	3		2d+ 12	9	13	3										
ダガー	1H投	3		2d+ 12	9	13	3										
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 m	29 m	87 m	2d+ 15	3	46						
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP							
2d+ 0/X	2d+ 11	2d+ 11	2d+ 11	15							

装備品	説明	装備品	説明
頭			
耳			
顔			
首			
背中			
右手 宗匠の腕輪			
腰 ブレードスカート	+4以上で近接回避成功時にr10c10で反撃	左手 疾風の腕輪	
足			
その他 信念のリング	精神抵抗力+1		

その他メモ	自動失敗チェック
成人を前に、両親に語った「冒険者になって一山当てる」という夢を否定され、家を飛び出した。……が、ろくな技術も準備も無のまま飛び出した結果、当然食うに困って悪事に手を染めるハメになり、シマを荒らした遺跡ギルドでお縄に	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤
ついた。しかし、そこで盗賊としての才能を見出されて瞬く間に技術を身に付け、今は遺跡ギルド飼いのフリー冒険者として、その戦闘技術や探索技術を必要とされたパーティを転々としている。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉑
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉒
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉓
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉔
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕
危険な職業である冒険者になってまで大金を得たい理由については、適当にはぐらかすばかりでまともに答えない。遺跡ギルドで初めての酒をしこたま飲まれた際に、「昔した大切な約束のため」と漏らしたことがあるらしいが、約束の内容については聞き出す前に完全に潰れてしまったため不明。	

