キャラクター名: マイ

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	傭兵	性別	女	年齢	16歳
冒険者Lv	2	経歴	自分のモノではない記憶がある		
経験点	0		大きな嘘をついている（いた）		
			毒を飲んだ（食べた）ことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	9			16 + 2	3
		敏捷度	9			16 + 2	3
体	15	筋力	6			21	3
		生命力	2			17	2
心	8	知力	11			19	3
		精神力	9			17	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	2		
コンジャラー	1		

戦闘特技

魔力撃	1-292p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語	○	
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 80 /合計 80

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	2	5	5	5
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロースアーマー		1		2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	5	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ツーハンドソード	2H	20		2d+ 5	10	5	30										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
防寒着	○□□○□□
保存食x3	○□□○□□
調理道具セット	○□□○□□
水着	○□□○□□

魔法の発動体	
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 625 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 5	2

HP
23

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 4

MP
20

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	1	4			

装備品		説明
頭	リボン	
耳		
顔		
首	幸運のお守り	戦利品判定の出目+1
背中	ロングマント	フードつき
右手	巧みの腕輪／粗悪品	壊せない。
腰		
足	ロングブーツ	
その他		

装備品		説明
左手	俊足の腕輪／粗悪品	壊せない。

その他メモ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟