

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	メイジ	Lv.1:		レベル	6
サポートクラス	ニンジャ	Lv.1:	ニンジャ	性別	
称号クラス				年齢	
種族	エクスマキナ			境遇	大成功
出自(効果)	英雄			目標	友情

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	11	8	9	24	14	10	9
ボーナス	3	2	3	8	4	3	3
クラス修正	0	1	1	2	1	1	0
他修正							
能力値	3	3	4	10	5	4	3

HP	51
MP	71
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手									
左手									
頭部	黒頭巾				1	1			
胴部	黒装束					6			
補助									
装身具	グリモア								
	能力値		3	0	4	0	4	9	8
スキル	【帰宅部】								5
その他									
	総計(右)		3	0					
	総計(左)		3	0	5	7	4	9	13
	総計(両)								m
	ダイス数		2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 3 d
エネミー識別	10			10	+ 2 d
アイテム鑑定	10			10	+ 2 d
魔術判定	10			10	+ 3 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
馬	ハイMPポーション
バックパック	HPポーション
ベルトポーチ	凶餌
手上げバック	
猟犬	
野営道具	
冒険者セット	
筆記用具	
毒消し	
MPポーション	

現在重量:	15	所持金:	779	預金・借金:	
最大重量:	21				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
チューニング	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 能力基本値をふたつ選択し、キャラクター作成時に、選択した能力基本値の片方に+4し、もう片方に-1								
アースブレイカー	5	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果: 魔法攻撃のダメージに+[5]×4する。								
アースバレット	★	6	メジャー	20m	単体	魔術		
効果: 地属性[2D+5]ダメージでスリップ								
マジシャンズマイト	4		パッシヴ		自身			
効果: 魔術攻撃のダメージに+[SL]D								
リゼントメント	★		効果参照		自身	自動成功		
効果: ダメージ5×10=50								
コンセントレイション	1		パッシヴ		自身			
効果: 魔術判定に+1D								
スニークアップ	1	6	移動		自身			
効果: 封鎖されない。								
シャドウスナップ	2	5	セットアップ	20	単体	魔術		
効果: 【移動力】に-[SL]×3 (=6) マイナーで解除								
ランドフィッシャー	★	4	マイナー		自身			
効果: 地属性で(SL×2)+2 ダメージでスタン								
アップデート	★							
効果: 知力+5能力基本値からひとつ選択せよ。選択した能力基本値に+5する。								
フックダウン	★	3	クリナッププロセス		自分			
効果: ポーションを一つ使用可能								
アニマルエンパシー	★		パッシヴ		自分			
効果:								
サーチリスク	1		パッシヴ					
効果:								
オピニオン	1		パッシヴ					
効果:								
ブラフ	1		パッシヴ					
効果:								

バックパック 30g携帯可能重量に+5  
小道具入れ20g 重量1を5個まで0として収納可p92

猟犬>愛犬が欲しい 11 5g p90

馬> 重量10まで所持、騎乗時移動力+5 500 p94

ダメージやスキルの対象にならない□□□□□  
野営冒険者5せつとくあうまに

ランタン>11 5g (148p)ルール絡み  
凶餌11 50g なぜか所持している

筆記用具111 (何しにきたの学生)

フルスクラッチにより

