キャラクター名: ノア

プレイヤー名:

メインクラス	メイジ	**Lv.1:**		**レベル**	6
サポートクラス	ニンジャ	**Lv.1:**	ニンジャ	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	エクスマキナ			**境遇**	大成功
出自（効果）	英雄			**目標**	友情

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	11	8	9	24	14	10	9
ボーナス	3	2	3	8	4	3	3
クラス修正	0	1	1	2	1	1	0
他修正							
能力値	3	3	4	10	5	4	3

HP	51
MP	71
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手									
左手									
頭部	黒頭巾				1	1			
胴部	黒装束					6			
補助									
装身具	グリモア								
能力値			3	0	4	0	4	9	8
スキル	【帰宅部】								5
その他									
総計(右)			3	0	5	7	4	9	13 m
総計(左)			3	0					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 3 d
エネミー識別	10			10	+ 2 d
アイテム鑑定	10			10	+ 2 d
魔術判定	10			10	+ 3 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
馬	ハイMPポーション
バックパック	HPポーション
ベルトポーチ	囮餌
手上げバック	
猟犬	
野営道具	
冒険者セット	
筆記用具	
毒消し	
MPポーション	

現在重量： 15		
最大重量： 21	所持金： 779	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
チューニング	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 能力基本値をふたつ選択し、キャラクター作成時に、選択した能力基本値の片方に+4し、もう片方に-1								
アースブレイカー	5	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果： 魔法攻撃のダメージに+[５]×４する。								
アースバレット	★	6	メジャー	20m	単体	魔術		
効果： 地属性[2D+5]ダメージでスリップ								
マジシャンズマイト	4		パッシヴ		自身			
効果： 魔術攻撃のダメージに＋[SL]D								
リゼントメント	★		効果参照		自身	自動成功		
効果： ダメージ5×10＝50								
コンセントレイション	1		パッシヴ		自身			
効果： 魔術判定に＋1D								
スニークアップ	1	6	移動		自身			
効果： 封鎖されない。								
シャドウスナップ	2	5	セットアップ	20	単体	魔術		
効果： 【移動力】に-[SL]×3（＝6）マイナーで解除								
ランドフィッシャー	★	4	マイナー		自身			
効果： 地属性で(SL×2)+2　ダメージでスタン								
アップデート	★							
効果： 知力+5能力基本値からひとつ選択せよ。選択した能力基本値に+5する。								
フックダウン	★	3	ｸﾘｰﾝﾅｯﾌﾟﾌﾟﾛｾｽ		自分			
効果： ポーションを一つ使用可能								
アニマルエンパシー	★		パッシヴ		自分			
効果：								
サーチリスク	1		パッシヴ					
効果：								
オピニオン	1		パッシヴ					
効果：								
ブラフ	1		パッシヴ					
効果：								

バックパック 30g携帯可能重量に＋5
小道具入れ20g　重量１を５個まで０として収納可p92

猟犬>愛犬が欲しい　11 5g　p90

馬>　重量１０まで所持、騎乗時移動力＋５　500 p94

ダメージやスキルの対象にならない□□□□□
野営冒険者5せっとくぅうまに

ランタン>11 5 g (148p)ルール絡み
囮餌11　50g　なぜか所持している

筆記用具111（何しに来たの学生）

フルスクラッチにより

キャラクター名
ノア

プレイヤー名

所持品			