キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	
メインクラス	バロック	**暗示**	
サブクラス	レクイエム	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	0	2
変異	2	1	3
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
ポジション		衝動		オート			
メインクラス		狂鬼		オート		自身	肉弾攻撃マニューバの攻撃判定の出目＋１
メインクラス		怪力		オート		自身	肉弾・白兵ダメージ＋１
サブクラス		死の手		ラピッド	0	自身	任意の攻撃マニューバ1つ使用
頭		カンフー		オート		自身	1
胴		棺桶		ダメージ	2	自身	防御2。このパーツが戦闘終了時に破壊されていなければ、自身の損傷している任意のパーツを2つ選んで損傷前の状態に戻してもよい。
胴		しんぞう		オート		自身	1
		ほとけかずら		ジャッジ	0	0	支援1か妨害1
		毒りんご（くされじる）		アクション	3	0-1	肉弾攻撃1+爆発+転倒
		小さなアンデッド		オート			たからもの