

キャラクター名  
浅上 礼央奈

プレイヤー名

シンドローム	オルクス ソラリス	ワークス	UGNエージェントB	カヴァー	研究者
オプション		年齢	28	性別	女
覚醒	渴望	衝動	飢餓	初期侵食率	31%
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	26
肉体	0	0	2			2	行動値	8
感覚	1	1	1			3	(非装備時)	8
精神	2	0	0			2	戦闘移動	13
社会	5	0	0			5	全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	1		RC	1		交渉		
回避			知覚	1		意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費	
P		N			
P		N			
P		N			
P		N			
P		N			
P		N			
P		N			
最大財産P:		12	残り財産P:		

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
導きの華	5	4	メジャー	視界	単体	自動		
効果: 達成値+LV×2。最大LV								
アクセル	5	1	セットアップ	視界	単体	自動		
効果: 行動値+LV×2最大LV								
戦乙女の導き	3	2	メジャー	至近	単体	自動		
効果: 次に行うメジャーAのダイス+LV個。攻撃の場合攻撃力+5。最大LV。								
雨粒の矢	3	3	メジャー	視界	シーン(選択)	RC		
効果: 攻撃力+LV×2の射撃攻撃。コンセントレイト組み合わせ不可。								
苦痛の矢	3	4	マイナー	至近	自身	自動		
効果: 射撃武器作製。攻撃力+(LV+2)。射程視界。								
流血の胞子	3	2	メジャー	視界		RC		
効果: 命中した場合Bステ邪毒。ランクLV。								
生命増強	1						E	
効果: HPLV×30								
蘇生復活	1						E	
効果: HP1で復活								
瞬間退場	1						E	
効果: その場から退場する								
蝕む声	1						E	
効果:								
加速する刻	3		イニシアチブ					
効果:								
惑いの一撃	3	3	メジャー			シンドローム		
効果: ドッジのダイス-LV+1個								
	★							
効果:								

基本HP:26  
 行動値:6  
 侵蝕値:140(ダイス+4)  
 肉体:6  
 感覚:7(射撃+1)(知覚+1)  
 精神:6(RC+1)  
 社会:9(調達+1)(情報:UGN+1)  
 (侵蝕値ボーナス計算済)  
 戦闘プラン:セットアップで《アクセル》使用。行動値を+10する。  
 1ラウンド目、《苦痛の矢》で武器作製。《導きの華》+《戦乙女の導き》+《雨粒の矢》で全体攻撃。この時PCのロイスとHPに余裕があるようなら《流血の胞子》で邪毒付与。  
 そのあとは状況を見つつ《導きの華》+《戦乙女の導き》を組み合わせた単体攻撃と全体攻撃を繰り返す。