キャラクター名

プレイヤー名

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	学者	性別		年齢	
冒険者Lv	13	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	11	器用度	9	2		22	3
		敏捷度	3	7		21	3
体	1	筋力	3	11		15	2
		生命力	18	14		33	5
心	13	知力	6	13		32	5
		精神力	17	18		48	8

技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト/ミルタバル	7		
マギテック	13		
スカウト	3		
レンジャー	9		
セージ	12		
エンハンサー	8		

戦闘特技			
ルーンマスター	IB34 p	MP軽減/マギテック	1-283p
治癒適性	2122p	足さばき	2-227p
不屈	2123p	ディフェンススタンス	1-287p
ポーションマスター	2123p	双撃	1-280p
鋭い目	2120p		p
弱点看破	2121p		p
マナセーブ	2123p		p
マナ耐性	3144p		p
両手利き	1-283p		p
ターゲッティング	1-280p		p
MP軽減/プリースト	1-283p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
グラスランナー語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ビートルスキン	
スフィンクスノレッジ	
リカバリィ	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13		4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
サーペンタインガン 射程10m,装填数3	1H	1		2d+ 0	11	18											
サーペンタインガン 射程10m,装填数3	1H	1		2d+ 0	11	18											
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 197200 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
10 m	21 m	63 m

回避	防護点
2d+ 0	4

HP
72

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 17	2d+ 6

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 18	2d+ 23

MP
0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	7	12			
魔動機術	13	18			

装備品		説明
頭	決死の鉢巻き	
耳	ラル=ヴェイネの金鎖	
顔	ディスプレイサー・ガジェット	
首	スマルティエの銀鈴	
背中	野伏のセービングマント	
右手	聖印	
腰	多機能チキンベルト	
足	バレットスリンガー	
その他	セーフティメット	

装備品	説明
マギスフィア（中）	
左手 正しき信念のリング	
マギスフィア（中）	
グリーンベルト	

その他メモ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟