キャラクター名

祭りだ

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	
メインクラス	ステーシー	**暗示**	
サブクラス	ゴシック	**寵愛点**	20

初期配置	煉獄
最大行動値	13

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	1	0	1
変異	2	1	3
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		半壊		オート	なし	自身	バトルパートターン終了時、「たからもの」損傷時、いずれも狂気点の増加を受けない。
メインクラス		死人の流儀		ジャッジ	効果参照	0～1	コストとして基本パーツ一つ損傷。支援２か妨害２
メインクラス		かばう		オート	0	0～1	対象が受けたダメージを代わりに受ける
メインクラス		臓物豚		オート	なし	自身	バトルパート終了時、姉妹全員の「はらわた」が修復される。
サブクラス		肉の宴		アクション	1	自身	基本パーツ１つ修復
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		よぶんなあたま		オート			2
頭		カンフー		オート			1
胴		しんぞう		オート			1
腕		リミッター		オート			バトルパート中に損傷した時宣言することで最大行動値＋２
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		うろこ		ダメージ	1	自身	防御２
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
				オート			