キャラクター名: ガウ

プレイヤー名:

メインクラス	ウォーリア	**Lv.1:**		**レベル**	4
サポートクラス	バーサーカー	**Lv.1:**	モンク	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	ベスティア：ダイナソー			**境遇**	
出自（効果）	不明			**目標**	

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	15	12	12	7	9	12	7
ボーナス	5	4	4	2	3	4	2
クラス修正	2	2	1	0	1	0	0
他修正							
能力値	7	6	5	2	4	4	2

HP	61
MP	45
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	素手	至近	0	0	0	0	0	0	0
左手									
頭部	グレートヘルム				-1	4			
胴部	クィルブイリ					8			-2
補助	ファインポイントアーマー				-1	5			
装身具									
能力値			6	0	5	0	4	9	12
スキル	ダイナソー、サクセション			8		1			
その他									
総計(右)			6	8	3	18	4	9	10 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	

現在重量： 0

最大重量： 15

所持金： 450

預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
ベスティア：ダイナソー	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 素手の「攻撃力」を「攻撃力：+[CL+4]」に変更する。さらに、白兵攻撃のダメージに+2する。								
バッシュ	3	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果：								
バーサーク	5	3	マイナー					
効果：								
ストロングスタイル	3	3	セットアップ					
効果：								
アームズマスタリー：格闘	1		パッシブ					
効果：								
ソウルヒート	1	3						
効果：								
サクセション	1		アイテム		効果参照			
効果：プリプレイに装備、あるいは携帯している武器か防具からひとつ選択する。選択したアイテムが武器ならば攻撃力に+1、防具ならば【物理防御力】か【魔法防御力】に+1する。								
ハンティング	1		効果参照		自身	自動成功		
効果： シーン終了時に使用する。【HP】を[2d+(CL×2)]点回復する。GMは使用を却下してもよい。								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								