キャラクター名: 綾川真緒

プレイヤー名:

シンドローム	キュマイラ ハヌマーン	ワークス	レネゲイドビーイングB	カヴァー	FHエージェント
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	忘却	衝動	嫌悪	初期侵食率	32 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	4	0	0			4
感覚	1	1	0			2
精神	1	0	0			1
社会	2	0	0			2

HP	29
行動値	5
(非装備時)	5
戦闘移動	10
全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃	1		ＲＣ			交渉		
回避			知覚	1		意志	1		調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
ヒューマンズネイバー	1		常時	至近	自身	自動	RB	
効果：	衝動判定のダイス+LV。基本侵蝕値+5							
オリジン:コロニー	1	3	マイナー	至近	自身	自動	RB	
効果：	このエフェクトが持続している間、暴走以外のBステを敷く座に回復できる。LV個回復するか、シーン終了まで持続。							
一角鬼	5	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果：	素手データ変更。攻撃力+LV+5、ガード値2、命中0、射程5ｍ。							
コンセントレイト:キュマイラ	1	2	メジャー			シンドローム		
効果：	クリティカル値-LV							
援護の風	5	2	オート	視界	単体	自動		
効果：	判定を行う直前に使用。判定ダイス+LV。1ラウンド1回。							
風の渡し手	2	3	メジャー		LV+1	交渉		
効果：	組み合わせた行動の対象をLV+1体に変更。1シーンに1回。							
かまいたち	1	2	メジャー	視界		白兵		
効果：	組み合わせた白兵攻撃の射程を視界に変更する。攻撃力-5。							
さらなる波	5	2	メジャー			シンドローム		
効果：	組み合わせた攻撃の攻撃力を+LV×2							
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

《加速する刻》/1　/イニシアチブ/自動/自身/至近/ー/イニシアチブでメインプロセスを行う
《異形への変貌》/1　/セットアップ/自動/自身/至近/ー /侵蝕率による追加ダイス2倍。1シナリオ1回。
《蘇生復活》/1　/オート/自動/自身/至近/― /HP1で復活
《瞬間退場》/1　/オート/自動/自身/至近/ー /その場から離脱
《魔獣の証》/1/オート/自動/自身/至近/4d10/120↑/戦闘不能をHPLV×10まで回復、1シナリオ1回。
《生命増強》
侵蝕率:100%(ダイス+3修正済)
行動値:5
HP:100
肉体:7(白兵+1)
感覚:5(射撃+1)(知覚+1)
精神:4(意志+1)
社会:5(情報;UGN+1)

FH「アジェンテ」のエージェント。コードネームは「テスタメント」。
ジャームに大切な人を殺されており、オーヴァードに憎悪を抱いている。
だが、持ち前の正義感の強さとお人よしが抜けず、行く先々で危機に瀕している
オーヴァードを助けてしまう。
毎ラウンド「蝕む声」で意志判定を行い、失敗すると侵蝕値2d10上昇。
毎ラウンドPCに判定をしてもらい、戦闘終了後出た目の数侵蝕値を下げる。
その結果によってエンディングが変わる。