キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	ソロリティ	**享年**	
メインクラス	レクイエム	**暗示**	渇望
サブクラス	レクイエム	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	4	0	4
変異	0	1	1
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
60　窓から	窓の外をじっと眺めていた記憶。窓の外に何があったか思い出せないけど。美しくて、憧れ続けた。少なくともここはあの窓の外じゃない。
167　ダメな子	皆の足を引っ張るダメな子。今もそう思われているのだろうか。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
トレイ	信頼	3	①②③④⑤	
ケイト	友情	3	①②③④⑤	
デュース	友情	3	①②③④⑤	
フロイド	期待	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
ポジション		内緒話		オート	なし	なし	バトルパート開始と終了時好きな姉妹一体と対話判定
メインクラス		魔弾		オート	なし	自身	バトルパートで射撃攻撃マニューバの最大射程を＋1していい
メインクラス		銃神		オート	なし	自身	射撃攻撃マニューバの攻撃判定において、出目＋1してもよい
サブクラス		子守唄		オート	なし	自身	バトルパートで射撃攻撃マニューバの攻撃判定出目－1、コスト－1(最低1)
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値＋1
腕		アンデッドガン		アクション	3	1～2	射撃攻撃1＋爆発＋全体攻撃
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値＋1
胴		救急箱		オート	なし	なし	パーツが戦闘終了時に破壊されていなければ、自分以外の基礎パーツを合計三つ直してよい
胴		棺桶		ダメージ	2	自身	防御2、戦闘終了時にこのパーツが破壊されていなければ自身のパーツを二つ直してよい
ポジション		首を刎ねろ		ラピッド	9	盤上	対象の『頭』に「首輪」を装着させる。首輪が破壊されるまで、攻撃マニューバを使用できなくなる。
脚		たからもの		オート			
腕		エンバーミング		オート			水中のコスト増加を受けない
メインクラス		姉妹のくちづけ		ラピッド	1	0	サヴァントに対してのみ。対象サヴァントは現在行動値が4減少。