キャラクター名

アイビス

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	11
メインクラス	レクイエム	**暗示**	希望
サブクラス	レクイエム	**寵愛点**	25

初期配置	花園
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	4	1	5
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
双子	
絵	
ゲーム	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
メメ	保護	3	①②③④⑤	
サーシャ	保護	3	①②③④⑤	
メリエール	執着	3	①②③④⑤	
フィア	恋心	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		随行		ラピッド	0	自身	他の姉妹が移動した時のみ使用可。移動1
メインクラス		銃神		オート			射撃マニューバの判定+1してもよい
メインクラス		子守唄		オート			射撃マニューバの出目-1、コスト-1
サブクラス		集中		ラピッド	2	自身	以後ターン終了まであなたの攻撃判定+1
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート			1
頭		発勁		ラピッド	0	0	自分以外に、移動1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		対戦車ライフル		アクション	4	1～3	射撃攻撃5
腕		狙撃ライフル		アクション	2	2～3	射撃攻撃1、攻撃判定+1
腕		二丁拳銃		アクション	3	0～1	射撃攻撃2＋連撃1
腕		小さなアンデッド		オート			たからもの。バトル終了時、任意の未練の狂気を-1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1