キャラクター名: 御手杵

プレイヤー名:

種族		種族特徴	【戦線突破】命中クリティカル（6ゾロ）時防護無視。 【弱点】乱戦内に敵が複数存在するとき、ダメージ-2。		
生まれ		性別	男	年齢	
冒険者Lv	2	経歴			
経験点	500				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	0	器用度	10		5	15	2
		敏捷度	4		5	9	1
体	0	筋力	9		13	22	3
		生命力	12		13	25	4
心	0	知力	6		6	12	2
		精神力	16		6	22	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	2		
ライダー	1		

戦闘特技

武器習熟A/スピア	IB31 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

高所攻撃	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	2	4	3	5
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー		15		5
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	2	7

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
槍「御手杵」 回避-1 1Hで使用威力-5	1H/2H		-1	2d+ -1		3	13										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
騎獣契約証	○□□○□□
騎獣縮小の札 I	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 230 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	9 m	27 m

回避	防護点
2d+ 2	7

HP
31

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 3/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 5

MP
22

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟