キャラクター名

バニラ

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	13
メインクラス	レクイエム	**暗示**	反転
サブクラス	レクイエム	**寵愛点**	0

初期配置	楽園
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	4	1	5
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
24:宝物	大切な宝物。それはきっと今持っている『たからもの』に違いない
57:双子	同じ日に生まれた同じ顔の自分の半身。相手が何をしているのかなんとなく分かる。きっとこの世界のどこかに居る筈だ。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		衝動		ラピッド	狂1	自身	対象マニューバをコスト0
メインクラス		魔弾		オート	なし	自身	射撃の射程+1
メインクラス		銃神		オート	なし	自身	射撃の判定の出目+1可
サブクラス		集中		ラピッド	2	自身	ﾀｰﾝ終了まで射撃の判定の出目+1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
腕		狙撃ライフル		アクション	2	2～4	射撃1、判定の出目+1
腕		合金トランク		ダメージ	0	自身	防御1+「爆発」無効化
腕		二丁拳銃		アクション	3	0～2	射撃2+連撃1
腕		対戦車ライフル		アクション	4	1～4	射撃5