

キャラクター名
防衛プログラム<白兵>

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン ブラックドッグ		ワークス	エネミー	カヴァー	
	オプション		年齢		性別	
覚醒	生誕	衝動	闘争	初期侵食率	170	%
出自		経験		邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	100
肉体	2	1	0		5	8	行動値	12
感覚	1		0		3	4	(非装備時)	12
精神	4		0			4	戦闘移動	17
社会	1		0		3	4	全力移動	34

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	2		射撃	1		RC			交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転:	2		芸術:			知識:			情報: 軍事	1	
運転:			芸術:			知識: プログラム	10		情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
アームブレード	白兵	8r+1		9		
アームブレード	白兵	8r+1		9		
コンボ	白兵	17r+2		18		放心・C値7

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
		5			

所持品		合計装甲:	5	合計回避:	0
		ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	リス	消費
	P	N			
	P	N			
	P	N	悔悟		
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	8	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンバットシステム<白兵>	2	3	Xジャー/リア	-	-	効果参照	-	
効果: 組み合わせた判定のダイスを+[LV+1]個する。								
マルチウェポン	5	3	Xジャー	武器	-	白兵	-	
効果: 同じ技能で扱う武器の攻撃力をひとつ合計して使用できる。ひとつの武器は両方とも装備していなければならない。射撃はもっとも弱いものを使用する。同一エンゲージに攻撃できない武器と攻撃できる武器を組み合わせた場合は、前者に従う。また、この組み合わせた判定の達成値を-[5-LV](最大0)する。								
スタンボルト	2	3	Xジャー	武器	-	白兵	-	
効果: 対象に1点でもHPダメージを与えた場合、バッドステータスの放心を与える。								
ハードワイヤード	2	-	常時	至近	自身	-	-	
効果: あなたはブラックドッグ専用アイテム(P136)からLV値選択し、常備化できる。GMが許可すれば、プリプレイで選択し直せる。このエフェクトは侵蝕率でレベルアップしない。このエフェクトを取得した場合、侵蝕率基本値が+4される。								
C:ノイマン	3	2	Xジャー	-	-	シンドローム	-	
効果: C値-Lv								
状態復元	2	-	オート	至近	自身	-	-	
効果: バッドステータスすべて回復・HP-5								
生命増強	5	-	常時	至近	自身	-	-	
効果: HPをLv*30する								
蘇生復活	1	-	オート	至近	自身	-	-	
効果: 戦闘不能・死亡になった時HP1まで回復								
電撃の檻	1	4D10	セットアップ	視界	効果参照	-	120%	
効果: そのラウンドの間、シーン内の任意のエンゲージひとつを封鎖する。このエンゲージに入るか、離脱するか、その中でクリンナッププロセスを避けたキャラクターは[LV+2]DのHPダメージを受ける。このダメージは1ラウンドに1回までしか受けない。1シナリオに1回まで使用可能。								
リペアウーンズ	3	5	クリンナップ	至近	単体	-	-	
効果: ブラックドッグのシンドロームを持つキャラクターのみを対象とすることができる。対象のHPを[(LV+1)D+【肉体】]点回復する。戦闘中でない場合、このエフェクトは1シーンに1回まで使用できる。								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								

効果:					
効果:					
効果:					