

キャラクター名  
ローヘン

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	享年	13
メインクラス	タナトス	暗示	反転
サブクラス	ステーション	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

記憶のカケラ	内容
尾行者	
銃声	

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	1	0	1
改造	1	0	1

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		わくわく		オート	なし	自身	「地獄」にいる際、攻撃判定の出目+1(地獄の住人)
メインクラス		おつかい		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい(死神)
メインクラス		わるいこだれだ!		ジャッジ	0	自身	自身の白兵攻撃判定においてのみ使用可能。攻撃判定のサイコロの出目は、「6」となり、いかなる効果でも降り直しはできなくなる。(断罪)
サブクラス		みちくさ		オート	なし	自身	攻撃判定・切断判定の出目は全て+1、ターン終了時・戦闘終了時にパーツ損傷(失敗作)
				オート			
頭		たのしくなってきた□		オート	なし		ターン開始時、損傷していれば最大行動値+2(リミッター)
頭		赤いずきん		オート			たからもの
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
				オート			
腕		バスケット		オート	なし		このパーツが戦闘終了時に破壊されていない場合は、自分以外の姉妹の装備している基本パーツ合計3つを減らして装備前の状態に戻してもよい。(緊急編)
腕		はりといと		ダメージ	0	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。白兵・肉弾ダメージ+1(有刺鉄線)
腕		おおばさみ		アクション	3	0	白兵攻撃2+切断 (相手は切断判定修正-2)(大鋏)
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
				オート			
胴		どきどき		オート	なし		行動値+1(しんぞう)
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1