キャラクター名
カーシャ・ヨールチカ・マフナノガヤ

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[炎、銀+2]		
生まれ	趣味人	性別	女性	年齢	18
冒険者Lv	1	経歴	大恋愛をしたことがある		
経験点	2000		田舎で育った		
			大怪我をしたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	12			22	3
		敏捷度	5			15	2
体	10	筋力	2			12	2
		生命力	1			11	1
心	10	知力	4			14	2
		精神力	3			13	2

技能	Lv.	技能	Lv.
セージ	1		

戦闘特技

魔法誘導	223 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○
ソレイユ語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

	必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	0	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 1200 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	15 m	45 m

回避	防護点
2d+ 0	0

HP
14

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 3	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 2	2d+ 3

MP
13

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

醸造家2(ブルワー)(1500)
農夫1(ファーマー)(500)

山深くのドワーフの里で生まれたナイトメア。
豪農の一人娘がナイトメア、というので、いささかスパルタにすぎる教育を受けてきた。
その際放り込まれた洞窟にあった間欠泉によって、大きなやけどを負っている。
街まで降りてきたのは、恋に恋い焦がれすぎたせい。
都会にいって素敵な恋をしたいと思いつめすぎた結果、
親を気迫で言いくるめて修行の名目で里を飛び出すことに成功した。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟