

キャラクター名  
ウォーリア+サムライ

プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	5
サポートクラス	サムライ	Lv.1:	サムライ	性別	
称号クラス				年齢	
種族	ヒューリン			境遇	
出自(効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	15	13	15	8	8	8	9
ボーナス	5	4	5	2	2	2	3
クラス修正	2	2	1	0	0	1	0
他修正							
能力値	7	6	6	2	2	3	3

HP	68
MP	45
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	村正	至近	-1	12	0	0	0	0	0
左手									
頭部									
胸部									
補助									
装身具									
能力値			6	0	6	0	3	8	12
スキル			2	6				4	
その他									
総計(右)			7	18					
総計(左)			8	6	6	0	3	12	12
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定	2			2	+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	

現在重量： 0

最大重量： 15

所持金： 2000

預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1							
バッシュ	★	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果：	武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]							
スマッシュ	1	5	マイナー		自身			
効果：	ダメージ増加を行なう。白兵攻撃のダメージに+【筋力】する。この効果はメインプロセス終了まで持続する。							
スピリット・オブ・サムライ	1	-	パッシブ	-	アイテム	-		
効果：	「種別：刀」の武器をSL個取得する。このアイテムはあなたのみ装備、使用することができる。							
トウハンドアタック	3	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	「装備部位：片」の「種別：刀」の武器を「装備部位：両」に変更し、「攻撃力」に+[SL×2]する。							
アームズマスタリー：刀	1	-	パッシブ	-	自身	-	刀使用	
効果：	武器を使用した命中判定に+1Dする。							
パワースマイル	1	7	セットアップ	-	自身	-		
効果：	自動的に待機になる。ダメージに(行動値÷10+1)Dする							
フォアストール	2	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	行動値に+[SL×2]							
ボルテクスアタック	1	-	武器攻撃	-	-	自動成功	シナリオ回	
効果：	ダメージに+[CL×10]し、その攻撃を[対象単体]に変更。							
ウェイポンプルーラー	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	白兵攻撃の命中に+[SL+1]する。							
ビジランテ	1							
効果：								
アスレチック	1							
効果：								
トレーニング：筋力	1							
効果：								
トレーニング：敏捷	1							
効果：								
イクイップメント	1							
効果：	装備の行動修正を無くする							

現在重量： 0		所持金： 2000		預金・借金：	
---------	--	-----------	--	--------	--

