

キャラクター名

プレイヤー名

メインクラス	ランページ	Lv.1:		レベル	31
サポートクラス	ダンサー	Lv.1:	ドルイド	性別	
称号クラス				年齢	
種族	ヒューリン			境遇	秘密
出自 (効果)	犯罪組織			目標	無目的

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運		
基本値	16	43	48	8	30	8	21	HP	263
ボーナス	5	14	16	2	10	2	7	MP	256
クラス修正	0	0	4	0	0	1	3	フェイト	40
他修正			7						
能力値	5	14	27	2	10	3	10		

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	S1斬滅環		-1	11					
左手	ハンターアーツ		0	10		10	5		
頭部	亡霊の仮面					31			
胴部	S1疾風の革鎧				3	15	2		2
補助	必殺の手袋				1	3			2
装身具	神威のアミュレット								
能力値			14	0	27	0	3	37	10
スキル	ミューバードの叫び(4倍)・バードの足音(4倍)・鋭い爪(1倍)・鋭い牙(1倍)・鋭い爪(1倍)・鋭い牙(1倍)・鋭い爪(1倍)・鋭い牙(1倍)		3	67					
その他	バグアゲル(1D)・リキッド(1D)・漆黒の星(1)・ルム・ストリフレ(2)・スライダ・ロープ(3)				1			3	
総計(右)			16	78	32	59	10	40	14m
総計(左)			17	77					
総計(両)			16	88					
ダイス数			3 d	4 d	4 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数	所持品	
トラップ探知	10			10	+ 3 d	異次元バッグ	
トラップ解除	14			14	+ 2 d	ベルトポーチ	
危険感知	10			10	+ 3 d	人技の書	敏捷のクリスタル
エネミー識別	2			2	+ 2 d	太陽の帽子	
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d	漆黒の星	弱体：逆上のクリスタル
魔術判定	2			2	+ 2 d	リムズ・ストリフレクス	
呪歌判定	3			3	+ 2 d	HMP*20	
錬金術判定					+ d	GHP*3	
						ポーションホルダー	
						万能薬*5	
						蘇生薬*5	
現在重量：		32					
最大重量：		44	所持金：515339			預金・借金：	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ハーフブラッド	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果： タイミングがメイキングのヒューリン以外の種族スキル一つを修得。ただし幸運基本値-3								
ストライクロー	1		PAS					
効果： 投射による射撃攻撃のDMG+[SL×4]射程に+10m								
	1		PAS					
効果：								
ベスティア:リキッド	1							
効果： 離脱の際 封鎖の影響を受けない								
	1							
効果：								
アームズマスタリー：短剣	1		PAS					
効果：								
	1				自身			
効果：								
バタフライダンス	1		PAS		自身			
効果： 回避判定+1D								
スぺシャライズ：短剣	1		PAS					
効果：								
ドッジムーブ	1	2(1)	効果参照		自身	自動	盾(非装備)	
効果： 回避判定と同時に使用する。回避判定の達成値に+(SL+2)する。								
インタラプト	1		効果参照					
効果：								
	1							
効果：								
デイスピア	1	3	Mi		自身	自動		
効果：隠密状態になる。ただし、敵キャラとエグゼージしている場合、このスキルは使用できない(他のスキルや、アイテムなどの効果で、敵キャラとエグゼージしていても隠密状態になることができる場合を除く)								
ファイトアウェイ	1	3	Mo		自身	自動		
効果： 離脱を行う。また、離脱をおこなっても、マイナーアクションを使用することが出来る。								
	1							
効果：								

【筋力】5【器用】14【敏捷】27【知力】2【感知】10【精神】3【幸運】10
【隠病】ファンブル時BDを0にする。メインテスト終了まで
【ベスティア：リキッド】離脱の際 封鎖の影響を受けない
《ベアアップ》精神リアクション+1D
《サリスカ》危険感知の判定に+1Dする
《シックセンス》奇襲攻撃の際判定に-1Dされずリアクション可能

#5C4033
行動値37
↓40
HP 263
MP 255
FATE 40
B 59
D 10
S 14
AI 0
リットダンス 29
敏捷 27
幸運10
SD 0

キャラクター名

プレイヤー名 _____

[illegible][illegible]

キャラクター名

プレイヤー名

[illegible]

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
イクイップリミット	1							
効果：								
キャッチアウト	2							
効果：								
フックダウン	1							
効果：								
ベアアップ	1							
効果：								
ファーストエイド	1							
効果：								
トレーニング 敏捷	1							
効果：								
トレーニング 感知	1							
効果：								
トレーニング 幸運	1							
効果：								
マシンリム	1							
効果：								
トレジャーハンター I	1		効果参照		自身	自動		
効果：	ドロップ品ロール直後にしよう。FATE1点消費。さらにドロップ品決定ロールを行う。							
トレジャーハンター II	1		戦闘前		自身	自動		
効果：	使用する際に能力値1つ選択。FATE1点消費。その能力値に+2する。							
トレジャーハンター III	1		効果参照		自身	自動	シナ1	
効果：	あなたがしようした《インタラプト》に《インフラクト》が使用されたときに使用する。FATE1点消費。あなたが使用した《インフラクト》に対する《インフラクト》は効果は適応されず、かつ使用されたことになる。							
フェイス：セフィロス	1							
効果：								
エンターゼリミット	1							
効果：								
トレーニング 筋力	1							
効果：								
ホームベルリール	1							
効果：	筋力敏捷感知基本値+1							
サーチリスク	1							
効果：	危険感知の判定に+1Dする。							
カバーアクション	1		PAS				隠密	
効果：	攻撃の命中判定に+1する							
シックスセンス	1							
効果：	奇襲攻撃を受けたときに、判定に-1Dされることなくリアクションを行える							
トレーニング 器用	1							
効果：								
ホームンクルス	1		SET		自	自	シナ1回	
効果：	MP回復を行う。フェイスの使用上限以下のフェイスを消費。消費したフェイス1点につきCL点のMP回復。							
効果：								