キャラクター名: アンジール

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	戦士	性別	男	年齢	
冒険者Lv	15	経歴	まだ恋をしたことがない 未だ叶わない夢がある 今でも使う決め台詞をもっている		
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	6	14		27	4
		敏捷度	8	26		41 + 2	7
体	15	筋力	5	10		30	5
		生命力	4	35		54	9
心	8	知力	7	46		61 + 2	10
		精神力	10	19		37	6

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	15	セージ	1
ソーサラー	8	エンハンサー	8
プリースト/ルル=ロウド	2	アルケミスト	2
マギテック	1	デーモンルーラー	13
スカウト	15		
レンジャー	9		

戦闘特技			
タフネス	2122 p	武器習熟A/アックス	IB31 p
ルーンマスター	IB34 p	全力攻撃	IB36 p
バトルマスター	3143 p	武器習熟S/アックス	IB31 p
トレジャーハント	2120 p	頑強	IB29 p
ファストアクション	2123 p	両手利き	IB32 p
影走り	2120 p	武器の達人	IB31 p
トレジャーマスター	3143 p	魔力撃	IB39 p
匠の技	3143 p	魔力撃強化	IB32 p
治癒適正	2122 p		p
不屈	2123 p		p
ポーションマスター	2123 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		
マッスルベアー		
ビートルスキン		
ガゼルフット		
ジャイアントアーム		
スフィンクスノレッジ		
デーモンフィンガー		
ケンタウロスレッグ		
ヴォーパルウェポン		
バークメイル		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	15	19	22	20
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	マナコートプラス		1		8
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	22	9

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
イグニダイト=ウルゴーシュ 両手利きを取得していると振と突の2つで二回攻撃が出来る。二刀流を取得していない場合命中力-2。魔法の発動体	2H振	15		2d+ 19	11	24	65										
イグニダイト=ウルゴーシュ	2H突	15		2d+ 0	10	4	60										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	45 m	135 m

回避	防護点
2d+ 22	9

HP
131

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 11	2d+ 22

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 25	2d+ 22

MP
111

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	8	18			
神聖魔法	2	12			
魔動機術	1	11			
召異魔法	13	23			

装備品		説明
頭	マギスフィア<小>	オプション:ターゲットサイトMP-1
耳	聖印	自らの信仰する神の象徴を象ったもの
顔	異形の面	
首	小熊の爪	マッスルベアー使用時筋B+1
背中	野伏のドミネイターズマント	生命、精神抵抗力+1。部位背中の装飾品を追加で
右手	叡智の腕輪	知力+2。判定時に破壊することにより知力+14
腰	多機能ブラックベルト	防護点+1。部位腰の装飾品を追加で一つ装着可能
足	軽業のブーツ	転倒しなくなる
その他	熊王の牙	マッスルベアー使用時筋B+1。他の熊シリーズと重複可。

装備品	説明
リトルウィング	落下ダメージ-20
左手 疾風の腕輪	敏捷+2。判定時に破壊することにより敏捷+14
不僥のバックル	ガンや魔法の矢の攻撃を精神抵抗力で判定可能

その他メモ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名	プレイヤー名
アンジール	

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セットx2	○□□○□□
疾風の腕輪x2	○□□○□□
陽光の魔賦Ⅱx2	○□□○□□
陽光の魔賦Ⅲx2	○□□○□□
月光の魔賦Ⅱx2	○□□○□□
月光の魔賦Ⅲx2	○□□○□□
保存食一週間分x2	○□□○□□
スカウト用ツールx2	○□□○□□
ロープ:100m	○□□○□□
小型ハンマー	○□□○□□
くさびx10	○□□○□□
フックx5	○□□○□□
羽ペンx3	○□□○□□
インクx3	○□□○□□
スケッチブックx2	○□□○□□
迅速の火縄壺	○□□○□□
トリートポーションx10	○□□○□□
ウィッチポーションx5	○□□○□□
魔晶石[3]x100	○□□○□□
魔晶石[2]x10	○□□○□□
MC(ﾏﾃﾘｱﾙｶｰﾄﾞ)	○□□○□□
MC赤Sx3	○□□○□□
MC赤SS	○□□○□□
MC緑Sx2	○□□○□□
弾き玉	○□□○□□
宗匠の腕輪x2	○□□○□□
怪力の腕輪x2	○□□○□□
叡智の腕輪x2	○□□○□□
魔神の契約書x50	○□□○□□

所持金	預金・借金
-495615 G	G

名誉アイテム	点数
迅速の火縄壺	20
野伏のマント	20
多機能ベルト	20
ドミネイターズマント	30
ダークドワーフの鍛冶師	100
クラウゼ流一刀覇王剣	150
	500

名誉点 所持 3160 /合計 4000