キャラクター名

呉葉　結

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	
メインクラス	ステーシー	**暗示**	
サブクラス	バロック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	1	0	1
変異	3	0	3
改造	0	1	1

記憶のカケラ	内容

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		少女		ラピッド	0	0	対象の姉妹一人と対話判定
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0～1	対象の受けたダメージを肩代わりする
メインクラス		死人の流儀		ジャッジ	効果参照	0～1	コストの代わりに基本パーツ1つ損傷。支援2か妨害2。
サブクラス		石肌（結晶化）		ダメージ	1	自身	受けたダメージに付随した「切断」「爆発」「移動」は全て無効化される。このマニューバは1ターンに何度使用しても良い。
サブクラス		歪極		オート	なし	自身	変異3パーツ1つ獲得
サブクラス		再生		ダメージ	1	自身	防御1。1ターンに何度でも使用可
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		カンフー		オート			1
頭		猫耳（けもみみ）		オート			1。大失敗でも損傷なし
頭		猫目（つめたいひかり）		アクション	1	自身	ターンが終了するか、このパーツが損傷するまで、舞台上のホラー・レギオンはあなた以外を対象とした攻撃判定に−1の補正を受ける。
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		つぎはぎ		オート			
胴		リミッター		オート			このパーツが戦闘中に損傷した場合、宣言することで最大行動値＋2して良い。
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
胴		毛皮（やぶれひまく）		ダメージ	0	自身	防御2