キャラクター名

スザンナ・シエナトリー

プレイヤー名

ポジション		**享年**	17
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		乙女の嗜み（カンフー）		オート	なし	自身	最大行動値＋１
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動＋１
頭		超知覚領域		オート	なし	自身	全ての攻撃判定に＋１。「妨害」「転倒」「移動」無効。
頭		痕抉り		アクション	3	0〜1	記憶のカケラの数だけ、対象は自身のパーツを選んで損傷する。
頭		具現する悪意		アクション	4	効参	このマニューバの宣言されたカウントを１として数えはじめ、６カウント目の終了時、このパーツが損傷していなければ対象の装飾が破損される。自己上のすべてのドールはパーツをこつ選び、装備させる。残りカウントが５以上で不能。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		トラウマスイッチ		オート	なし	自身	このパーツを損傷したドールは任意の未練に狂気点＋１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		強制再起動		アクション	効参	効参	起動中に損傷された、完全破壊状態のカラー１体を選び、量ねから抜き取る。選んだカラーの高度合計をコストとして、抜き出したカラーと同じもの１体を「増殖」として自身と同じエリアに配置する。
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値＋１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		ESP障壁		ダメージ	2	0〜1	防御１。１ターンに何度でも使用可
胴		劣情の視線（よぶんなめ）		ジャッジ	1	0～1	支援２
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
脚		操り人形（エナジーチューブ）		オート	なし	自身	最大行動値＋２。装備箇所にダメージを受けた際、基本パーツを追加で損傷