キャラクター名
レイラ＝バレンディア

プレイヤー名

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	剣士	性別	女	年齢	20
冒険者Lv	7	経歴	告白されたことがある。		
経験点	0		本から大きな影響を受けたことがある。		
			父親が旅に出ていた。		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	12	器用度	7	1	2	22 + 2	4
		敏捷度	7	2	2	23 + 2	4
体	5	筋力	4	7		16	2
		生命力	7	6		18	3
心	9	知力	5	4		18	3
		精神力	6			15	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	7		
プリースト/グレンダール	1		
フェアリーテイマー	5		
スカウト	4		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	7	11	11	9
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾	バックラー		1	1	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1	
回避技能	フェンサー		合計値	13	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
シルバー・レイピア+1 [illegible]	1H	8	1	2d+ 12	-1	10	8										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
5点魔晶石x3	○□□○□□
3点魔晶石x10	○□□○□□
救命草x10	○□□○□□
魔香草x3	○□□○□□
ヒーリングポーションx3	○□□○□□

手鏡	○□□○□□
水着	○□□○□□
ポータブルカンテラ	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 14680 G　預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	25 m	75 m

回避	防護点
2d+ 13	3

HP
39

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 8

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 10	2d+ 9

MP
33

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	1	4			
妖精魔法	5	8			

戦闘特技

魔力撃	227 p		p
回避行動	218 p		p
必殺攻撃	226 p		p
マルチアクション	2125 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
妖精語	○	

装備品		説明
頭	羽のついた髪飾り	街で見かけて気に入ったもの。かわいい。
耳		
顔		
首	グレンダールの聖印	炎武帝グレンダールの聖印。まじめに使ったことがない。
背中	ポンチョ	ハーフマントに見えるが、ポンチョである。
右手	宗匠の腕輪	舌でさくらんぼのヘタを結べるようになる。
腰	ガーターベルト	ちょっと勇気を出して買った大人っぽいやつ。
足	ロングブーツ	「脱ぎたてを売ってくれ」と言われた。
その他	コルセット	「あぁっ」って声が出るぐらい締める。

装備品	説明
左手 疾風の腕輪	これを装備して「私は風」と言うのが流行り。

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数
専用武器	50
専用盾	50

名誉点 所持 200 /合計 300

その他メモ

エルフの冒険者と妖精使いの2人の間に生まれた。水の申し子のエルフでありながら炎にも気に入られた娘。
幼い頃から父の話を聞いて育ったため、冒険者に憧れを抱く。父から剣を、母から妖精使いの技を学ぶ。
本人は剣の道が自分の好みに合っていると思っており、
自分の剣と腕に誇りを持っている。
昔、図書館で借りた冒険譚に憧れ、野山を一晩中歩きまわったことがあり、そこで出会った水の妖精と火の妖精に懐かれ、以降行動を共にしていることから、
妖精使いとしての素質もそれなりにあるらしい。
一度、幼なじみから愛の告白を受けたことがあるが、
冒険者への憧れのほうが勝ってしまった。
父親が旅の冒険者をしていたことに影響を受けてか、自らも故郷とは違う地へ足を運び、現在に至る。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟