キャラクター名
ソフィ・アズマヤ

プレイヤー名

シンドローム	ウロボロス サラマンダー	ワークス	UGNチルドレンC	カヴァー	寿司職人
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	償い	衝動	解放	初期侵食率	39 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	3	0	0			3
感覚	1	0	0			1
精神	3	1	0			4
社会	1	0	0			1

HP	30
行動値	6
(非装備時)	6
戦闘移動	11
全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	4		交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達		
運転：			芸術：ｶﾘﾌｫﾙﾆｱﾛｰﾙ	4		知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：寿司	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 2	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
ｺﾝｾﾝﾄﾚｲﾄ：ｳﾛﾎﾞﾛｽ	2	2	メ					
効果：	いつもの							
バーニングハート	5	2	オ	至近	自身	自動		
効果：	被ダメ時発動。暴走。攻撃力+[Lv*2]。							
螺旋の悪魔	5	3	セ	至近	自身	自動		
効果：	暴走。ラウンド中、U込攻撃力+[Lv*3]。							
災厄の炎	1	4	メ	至近	範囲(選択)	対決		
効果：	対象：範囲（選択）、射程：至近の「攻撃力:+[Lv*3]」のRC射撃。							
絶対零度	3	基+3	常	-	-	-		
効果：	暴走時、【精神】ダイス+[Lv+1]。							
原初の赤：振動球	1	3+1	メ	視界	-			
効果：	「攻撃力:+[Lv]」のRC射撃、装甲無視。							
ｼｬﾄﾞｳﾊﾞﾃﾞｨ：異形の転身	1	5+1	イ	-	-	対決	P	
効果：	戦闘移動を行う。離脱可。Lv回/シナリオ。							
喰らわれし贄	3	3	オ	至近	自身	自動		
効果：	Ovへの与ダメージ時、シーン中U込攻撃力+[Lv*3]。1回/シーン。							
炎の理	★							
効果：								
氷の理	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

「本場、カリフォルニアで修行した寿司の神髄……見せてやるです！！」

寿司の本場（？）、カリフォルニアで修行を積んだ流れのオーヴァード寿司職人/UGNチルドレン。日米のハーフ。
握り寿司は苦手だが、巻き寿司は得意。あとチーズ乗っけたり炙ったりするのも得意。とはいえ、ちゃんとそれなりに基本の実力はあるらしい。

戦闘：本人曰く、「記憶にない」の一点張り。初手から暴走してるんだからそうもなるよね。
基本的には影を纏わせながら極低温の焔を撒き散らしながら暴れるのが主戦術。というか、基本的にアヴァターを暴れ回らせる一点突破型である。