

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー キュマイラ		ワークス	小学生	カヴァー	
	オプション		年齢		性別	女
覚醒	無知	衝動	恐怖		初期侵食率	32 %
出自	親戚と疎遠	経験	トラウマ	邂逅	師匠	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	31
肉体	5	0	0			5	行動値	3
感覚	0	1	0			1	(非装備時)	3
精神	1	0	0			1	戦闘移動	8
社会	2	0	0			2	全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	1		交渉		
回避			知覚	2		意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
●○メイン	RC	7r+1		+15		侵蝕値10/範囲(選択)/同一エンゲージ不可
●○100↑	RC	8r+1		+18		侵蝕値10/範囲(選択)/同一エンゲージ不可
●☆	RC	8r+1		+20		侵蝕値10/単体
●○☆ぜんりよく	RC	8r+1		+38		侵蝕値14/単体/同一エンゲージ不可

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト:	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果: C値-LV(下限7)								
魔獣の本能	★	2	メジャー/リア	-	-	-	-	
効果: <RC>/組合せ判定→【肉体】								
氷の塔	5	4	メジャー	視界	範囲(選択)	対決	-	
効果: <RC> 攻: +[LV×3]射撃攻撃/同一エンゲージ不可								
炎の加護	2	2	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: サラマンダー組合せ判定D+LV								
氷の回廊	1	1	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 戦闘移動(飛行状態)/移動+[LV×2]m								
プラズマカノン	3	4	メジャー	視界	単体	対決	100%	
効果: <RC> 攻+[LV×5]射撃攻撃								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

--	--	--	--	--