

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ エグザイル		ワークス	高校生	カヴァー
	オプション		年齢		性別
覚醒		衝動		初期侵食率	0 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	101
肉体	5	1	3	1		10	行動値	15
感覚	1	0	3	3		7	(非装備時)	15
精神	0	0	1			1	戦闘移動	20
社会	2	0	0			2	全力移動	40

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	6		射撃			RC	2		交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費	
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:		4	残り財産P:		

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
完全獣化	2							
効果: ダイス+4								
巨神獣化	3							
効果: 攻撃力: 15 HP+50 ドッジ不可								
破壊の爪	3							
効果: 攻撃力: 10								
コンセントレイト: エグザイル	3							
効果: C値-LV								
伸縮腕	3							
効果: 射程: 視界								
ジャイアントグロウス	3							
効果: 攻撃力+2d10 範囲化								
生命増強 II	2							
効果: HP+30								
イージスの盾	2							
効果: ガード値 +2d10								
蘇生復活	1							
効果: HP1で復活								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

効果:								
-----	--	--	--	--	--	--	--	--