

キャラクター名
冬將軍

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー ノイマン		ワークス	レネゲイドビーイングB	カヴァー
	オプショナル		年齢		性別
覚醒	生誕	衝動	加虐	初期侵食率	100 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	152
肉体	2	0	0	10		12	行動値	24
感覚	0	1	0	7		8	(非装備時)	24
精神	4	0	0	4		8	戦闘移動	29
社会	2	0	0			2	全力移動	58

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	10		射撃	1		RC			交渉		
回避	10		知覚	1		意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
変異種	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コキュートス	3	4	メジャー	視界	シーン	対決	Dロイス	
効果: 攻撃力 [Lv×3] の射撃攻撃。〈RC〉								
氷の加護	5	2	マイナー	至近	自身	自動		
効果: ダメ+ [Lv×2]。メインの間。								
氷神の悲しみ	3	2	メリ	-	-	-	[感覚]	
効果: 判定+ [Lv+1] 個。HP3点消費。								
冷気の鎌	5	2	メジャー	-	-	対決	-	
効果: 対象のドッジ-Lv個。								
極圏の覇者	3	5	オート	至近	自身	自動	120%	
効果: 判定+ [Lv×2] 個。								
煉獄魔人	3	3	メジャー	-	-	対決	リミット	
効果: 攻ダメ+ [Lv×3]。《氷神》HP消費なし。								
氷の茨	5	3	セット	至近	自身	自動	-	
効果: エンゲージから離れた者はLvDダメ。								
コンセントレイト	3							
効果:								
氷炎の剣	5	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果: 攻撃力 [Lv+6]。命中-2								
地獄の氷炎	5	2	マイナー	至近	自身	自動	リミット	
効果: ダメ+ [Lv×3]。								
マルチウェポン	5	3	メジャー	武器	-	対決		
効果: 2つの武器合計								
ヴァリアブルウェポン	1	3	メジャー	武器	-	対決	リミット	
効果: Lv個の武器合計								
急所狙い	5	2	メジャー	武器	-	対決		
効果: ダメ+ [Lv×2]。								

◇セットアップ
氷の茨6
エンゲージ移動時、6Dダメージ

★マイナー
氷の加護6
ダメージ+12

☆メジャー
コキュートス4
氷神の悲しみ4
冷気の鎌5
煉獄魔人4
コンセントレイト3
判定+5D
リアクション-6D
ダメージ+24

○オート
極圏の覇者4
判定+8D

