

キャラクター名
ニクダチ

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	享年	? (見た目は12歳前後)
メインクラス	ステーション	暗示	幸福
サブクラス	ステーション	寵愛点	77

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	0	2
変異	2	0	2
改造	0	4	4

記憶のカケラ	内容
完全管理	全てが管理されていた。一挙一動そのすべて、外れた先に待ち受けるのは惨めな死。未だ見せることの少ない笑顔をいつか取り戻す日は来るのだろうか?
ダメな子	何もできなかった。そうあれと頼まれたはずなのに、それは心の中に深く突き刺さる。抜けない棘がいつか抜ける日は来るのだろうか?
笑顔	心からの笑顔、本当に幸せそうな笑顔。誰の? 金髪のあの人の笑顔。それが私を変えてくれた。
幸福の時	
パーティ	ちいさな仮装した子供たちと集まった楽しいパーティの記憶、それ間違いなくひとときの幸せな時間だった

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
K		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		血の涙		ダメージ		自身	精神攻撃によって与えられる狂気点1点を任意の基本パーツ1つで代替する。
ポジション		援護		オート	1	0~1	指定した相手の行動のコストを0に、自身は1コストを使用
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0~1	庇える
メインクラス		肉の盾		ダメージ	0	0~1	攻撃に付随する追加効果を無効化
サブクラス		痛み (失敗作)		オート		自身	攻撃判定、切断判定+1、ターン終了時に任意のパーツ1つ損傷
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		抑圧(リミッター)		オート			破損した際に行動値+2してよい
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		肉断ち大斧(破損)		アクション	3	0	白兵2+切断判定
腕		瓦礫の破片 (合金トランク)		ダメージ	0	自身	防御1+爆発無効
腕		金髪の人形		オート			…アーキユシーに似てる
腕		アームバイス		ジャッジ	1	0	支援2or妨害2
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		つぎはぎ		オート			バトル終了時任意の基本パーツ+このパーツを回復
胴		打たれ強い(うろこ)		ダメージ	1	自身	防御2
胴		写真の破片		オート		自身	笑顔のプリキと誰かの写真、誰かの顔は切り取られている。
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		リフレックス		オート			1