

キャラクター名
セッキン・ナーゲル

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	軽戦士	性別	男	年齢	23
冒険者Lv	8	経歴	2-5 かつては貴族だった		
経験点	0		5-5 過去に仕えた主がいた		
			1-3 目標としている人がいる		

技	10	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	12	3		25	4
体	7	敏捷度	11	3		24 + 1	4
		筋力	5	4		16 + 2	3
心	4	生命力	11	1		19	3
		知力	3	5		12	2
		精神力	10	2		16	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	8		
スカウト	7		
エンハンサー	3		
アルケミスト	1		

戦闘特技	
トレジャーハント	2120p
ファストアクション	2123p
両手利き	1-283p
回避行動	1-279p
頑強	1-279p
二刀流	1-281p
	p
	p
	p
	p
	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
ガゼルフット	
マッスルベア	
パラライズミスト	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	8	12	12	11
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ミモレの布鎧		2		2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					3
回避技能	フェンサー	合計値		15	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ウォーターバルーン	1H投	1	1	2d+ 13	-	11	0										
ストーン	1H投	1		2d+ 12	11	11	6										
パンチ	1H拳	0		2d+ 12	11	11	0										
武器無し				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	25 m	75 m	2d+ 15	2	60

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 11	2d+ 11	2d+ 10	18

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	熊の爪
背中	
右手	筋力の腕輪
腰	ブレードスカート
足	
その他アルケミーキット	

装備品	説明
左手	敏捷の指輪

その他メモ	自動失敗
冒険にでた理由	チェック
4-1 恐怖に打ち勝つため	□□□□⑤
	□□□□⑩
	□□□□⑱
	□□□□㉔
	□□□□㉙
	□□□□㊳
	□□□□㊸

