

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	11
サポートクラス	サムライ	Lv.1:	サムライ	性別	女性
称号クラス				年齢	21歳
種族	ヒューリン			境遇	師匠
出自 (効果)	前科者			目標	金銭

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	27	22	20	8	15	8	6
ボーナス	9	7	6	2	5	2	2
クラス修正	2	2	1	0	0	1	0
他修正							
能力値	11	9	7	2	5	3	2

HP	122
MP	69
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	村正	至近	-1	12	0	0	0	0	0
左手									
頭部	鉢金					3			-1
胴部	ブレストプレート				-1	9			-1
補助	ガントレット					3			-1
装身具									
能力値			9	0	7	0	3	12	16
スキル			5	10				12	
その他									
総計(右)			13	22					
総計(左)			14	10	6	15	3	24	13
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	9			9	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定	2			2	+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
HPポーション	
MPポーション	
果実	
ハイMPポーション	

現在重量: 14  
 最大重量: 27  
 所持金: 1670  
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ハーフブラッド	★	-	パッシブ	-	-	-		
効果: タイミングがメイキングのヒューリン以外の種族スキル一つを修得。ただし幸運基本値-3								
バッシュ	★	4	Xジャー	武器	単体	命中		
効果: 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
スマッシュ	1	5	マイナ		自身			
効果: ダメージ増加を行なう。白兵攻撃のダメージに+【筋力】する。この効果はメインプロセス終了まで持続する。								
スピリット・オブ・サムライ	1	-	パッシブ	-	アイテム	-		
効果: 「種別: 刀」の武器をSL個取得する。このアイテムはあなたのみ装備、使用することができる。								
トゥーハンドアタック	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 「装備部位: 片」の「種別: 刀」の武器を「装備部位: 両」に変更し、「攻撃力」に+[SL×2]する。								
アームズマスタリー: 刀	1	-	パッシブ	-	自身	-	刀使用	
効果: 武器を使用した命中判定に+1Dする。								
パワースマイル	1	7	セットアップ	-	自身	-		
効果: 自動的に待機になる。ダメージに(行動値÷10+1)Dする								
フォアストール	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 行動値に+[SL×2]								
ボルテクスアタック	1	-	武器攻撃	-	-	自動成功	クリ1回	
効果: ダメージに+[CL×10]し、その攻撃を[対象単体]に変更。								
インサイトブレイド	1	-	パッシブ	-	自身	-	刀使用	
効果: 武器を使用した命中判定達成値に+3								
グランズスラッシュ	1	2	DL直前	-	自身	自動成功	シ1回	
効果: その攻撃を指定した魔法ダメージに変更する。								
コンバットマスタリー	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 武器攻撃の命中判定の達成値に+2。								
アーマーブレイク	2	5	Xジャー	武器	単体	命中	-	
効果: 対象の物理防御を-[SL×4]する。この効果は重複し、シーン終了まで続く。また、ダメージロールステップでダメージを与えない。								
パンプアップ	2	4	セットアップ	-	自身	自動成功	-	
効果: 白兵攻撃のダメージに+[SL×2]する。この効果はシーン終了まで続く。								
ブランディッシュ	1	3	Xジャー	-	範囲SL×2体	命中	-	
効果: エンゲージ内範囲SL×2体の対象に白兵攻撃。								

両親は罪人として処され、祖国を追われる。  
 旅の中で剣術の師と出会い、剣士を志す。  
 現在は金銭目的で冒険者をしている。

ウェイポーンラー  
 白兵攻撃の命中に+[SL+1]する。

