

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	アコライト	Lv.1:		レベル	5
サポートクラス	メイジ	Lv.1:	セージ	性別	男性
称号クラス				年齢	不明
種族	エルダナーン			境遇	
出自 (効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	7	8	8	19	15	13	7
ボーナス	2	2	2	6	5	4	2
クラス修正	0	1	0	2	1	2	0
他修正							
能力値	2	3	2	8	6	6	2

HP	47
MP	63
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	スタッフ	至近	-1	2	0	1	0	0	0
左手									
頭部	ビレッタ					2			
胴部	レビテートローブ					2			
補助	トラベラーズマント					2			
装身具	聖印								
能力値			3	0	2	0	6	8	7
スキル									
その他									
総計(右)			2	2					
総計(左)					2	7	6	8	7
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6			6	+ 3 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	6			6	+ 3 d
エネミー識別	8			8	+ 3 d
アイテム鑑定	8			8	+ 2 d
魔術判定	8	5		13	+ 3 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	3			3	+ d

所持品	
MPポーション	
MPポーション	
MPポーション	

現在重量: 3  
 最大重量: 7  
 所持金: 1010  
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
マジックセンス	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 作成時に知力基本値+3								
プロテクション	★	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果: 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
キュア	1	5	メジャーア	20m	単体	魔術	-	
効果: 対象が受けているバッドステータスをすべて回復する。								
アフェクション	1	-	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果: 対象がダメージを受けるダメージロールの直後に使用する。そのダメージを0に変更する。								
クイックヒール	1	5	イニシアチブ	-	自身	自動成功	1回	
効果: 《ヒール》を同時に使用する。								
ヒール	1	4	メジャーア	20m	単体	魔術	-	
効果: 対象の【HP】を[3D+CL×3]点回復する。								
エフィシエント	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 効果をダイスで求めるスキル、パワーに有効。魔法攻撃、HP回復、MP回復、ダメージ増加、ダメージ軽減を行なう「分類: 魔術」の効果に+[SL×2]する。								
エンサイクロペディア	1	-	セットアップ	-	自身	自動成功	-	
効果: エネミー識別を行なう。この効果により、エネミー識別がセットアッププロセスで使用可能となる								
コンコーダンス	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 「対象: 場面(選択)」「射程: 視界」のすべての対象にエネミー識別を行なえる。エネミー識別の判定は1回だけ行ない、各エネミーの「識別値」と比較し、判定に成功したか、失敗したかを決定すること。								
ホーリーライト	1	6	メジャー	20m	単体	魔術	-	
効果: 貫通魔法ダメージ								
マジシャンズマイト	1	-	パッシブ	-	自身	自動成功	-	
効果: 魔法攻撃のダメージに+[SLD]する。								
ビジランテ	1	-	パッシブ	-	-	-	-	
効果: 隠密状態のキャラクターを発見しようとする、あるいは隠密状態のあなたを発見しようとしている対象との対決の【感知】判定に+1Dする。								
ファーストエイド	1							
効果:								
サーチリスク	1							
効果:								
ファインドトラップ	1							
効果:								

現在重量: 3  
 最大重量: 7  
 所持金: 1010  
 預金・借金:

