デキャラク:	ター名=						ヿ゠゚	レイヤー	-名			٦ 🗀	スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	Χŧ
													ワーディング	*	-	オート	視界	シーン	自動	-	
												効果	:			非オー	ヴァードの	カエキスト	ラ化		
シンドローム ウロボロス ワークス					フークス	ス FHチルドレンC カヴァー						リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100		
 											効果	:			=	コスト分の	HPで復活				
オプショナル 年齢						年齢		性別					極限暴走	1	_	常時	至近	自身	自動	リミット	
覚醒	 :誕	延衝動			破壊		初期侵	食室	33	効果	:				↓リミ	ット。					
								100.00				$\frac{1}{2}$	背徳の理	2	3	オート	至近	自身	自動	-	
出自	経験		経験					直		効果	:			- 組み合わ ⁻	せた判定な	ブイス+「L'	V×2J				
	甘木店 口_			ウス ボーナス		成長	144.1	他修正		НР	29	- 原	初の紫〈紡ぎ魔眼〉	3	2	オート	至近	自身	自動	-	
内什	2		フージス	_	0	以较	וטו	i≳IE	能力値っ	_		効果	:		3	ー 判定のダイスを	+LV個す	る。1ラウ	ンドに1回	1.	
肉体					0				2	行動値		-	螺旋の悪魔	1	3	セットアップ	至近	自身	自動	_	
感覚	2		1						2	(非装備時	·	効果	:あなたはバッドステータスの	暴走を	・ を受ける。・	- そのラウンドの	間、あなた	の行うウロ	ボロスの:	エフェクト	・ を組み合わせた攻撃力を+「LV×3」
精神	4		1		0				5	戦闘移動	_	+	無形の爪牙	2	3	マイナー	至近	自身	白兵	_	
社会	0			1					1	全力移動	b 28	効果	:			攻擊力-	+ 「LV+2」	、ガード・	值+1		
	肉体			感覚			精神			社	社会		オリジン:アニマル	2	3	マイナー	至近	自身	自動	RB	
技能	SL	修正	技能	ŧ	SL (修正	技能	SL	修正	技能	SL 修正	効果	:			シーン中	、素手攻擊	¥+「LV×	2]		
白兵			射撃	<u> </u>			RC	2		交渉			CR(ウロボロス)	2	2	メジャー	-	_	シンドローL	7	
回避	1		-	知覚			意志	1		調達		効果	1			l	C値-LV(下限値7)			
運転:			芸術:			知	識:		1	情報: FH	1		シャドースクラッチ	2	2	メジャー	_	_	白兵	_	
運転:			芸術:			知	識:			情報:		効果]			 せで攻撃力			
運転:		芸術:			知	識:	; :		情報:		1	無形の影	1	4	メジャー			精神	1		
運転:		芸術:			知	識:			情報:		効果			I			申】で判定				
運転:	芸術		芸術:			知	識:		情報:					*							
												」 効果	:		I			1			
武器	・コンボ	۲	能力	も 日本		. 攻撃力	射程			メモ		\bot									
				0								効果	:		ı			1			
												4									
												効果	:	l	l						
												J ─									
В	5具		価格 装甲 回避 行									効果	:	ı	l					1	
										性格											
												当性									
合計装甲: 0 合計回避: 0												1 :									
門 持 前										_											
										5 2											
								付象	感情(pos) 感情(neg) タイ 消費												
										N		補足									
							P			N] .									
							P				N		闘スタイル								
							Р			N	N		アタッカー								
							Р			N	N										
							P N]イス 奇妙な隣人《オリジン:アニマル》	>								
							P N] 4	名前:ピンイン 種族:猿									
												- -	· 元気な女の子 ·								
							最大財産P: 2 残り財産P:						•								