キャラクター名: シャオ

プレイヤー名:

種族	リカント	種族特徴	獣変貌		
生まれ	戦士	性別	女	年齢	19
冒険者Lv	2	経歴	故郷の場所を知らない		
経験点	0		過去に仕えた主がいた		
			物心ついた時には独りだった		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	5			15	2
		敏捷度	6			16	2
体	9	筋力	9			18	3
		生命力	11			20	3
心	6	知力	9			15	2
		精神力	4			10	1

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	2		
スカウト	1		
エンハンサー	1		

戦闘特技

両手利き	1-283p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
リカント語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	2	4	4	5
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13	0	4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値		4	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ブロードソード	1H	15		2d+ 4	10	5	15										
ブロードソード	1H	15		2d+ 4	10	5	15										
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

スカウトツール	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 80 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	16 m	48 m

回避	防護点
2d+ 4	4

HP
26

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 3

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 3

MP
10

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

冒険に出た理由:失われた場所を取り戻すため
鉱石病への感情:敬愛

出身地は不明。物心がついたころには独りで生きており、盗みなどを繰り返していた、
だが盗みの現場を目撃され、町から追い出されようとしていた時、変わり者のその街の領主が過去の被害金を弁償し、召使い兼ペットとして屋敷に雇われる。
シャオという名はその時貰った。
その領主を主人として平和な日々を送っていたが、主人が鉱石病にかかってしまう。
独学で生きてる間は鉱石病が伝染することはないことを知って弁明に走るも、恐怖に支配された民衆によって主人は地位を失い街を追い出されてしまう。
その後、隠居した主人の地位を回復させるために旅をすることにした。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟