

キャラクター名
碧 来栖 (あおい くるす)

プレイヤー名

シンドローム	バロール モルフェウス		ワークス	高校生	カヴァー	苦学生
	オプション		年齢	17	性別	男
覚醒	死	衝動	破壊	初期侵食率	34	%
出自	天涯孤独	経験	喪失	邂逅	師匠	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	26
肉体	1	1	0			2	行動値	8
感覚	3	0	0			3	(非装備時)	8
精神	2	0	0			2	戦闘移動	13
社会	2	0	0			2	全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	3		射撃			RC	2		交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識: 家事	4		情報: 噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
クルースノク (シザーリップー)	白兵	2r+1		14		装甲無視
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
止まった懐中時計 (ウェポンケース)	
玩具の指輪 (思い出の品)	
カジュアル	
うつろう縁: 空	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
ハートレスメモリーP		N		
神無	P 愛情	N 疎外感		
キズナ	P 尽力	N 後悔		
ホシノ先輩	P 好意	N 不安		
毛利姉妹	P 純愛	N 心配		
兄貴	P 家族	N 不安		
ハートレスメモリーP		N 悲しみ		

最大財産P: 6 残り財産P: 2

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
カスタマイズ	3	2	メジャー			白兵・射撃		
効果: ダイスLV+								
└剣精の手	3	2	オート				リミット	
効果: ダイスを一つ10に シナリオLV+1回								
C:モルフェウス	3	2	メジャー					
効果: C値LV- (下限7)								
斥力跳躍	1	1	マイナー					
効果: 飛行して移動 距離LV×2+								
サポートデバイス	4	6	セットアップ	自身			80	
効果: R中LV×2 指定した能力値ダイスを+する シナリオ3回								
時間凍結	1	5	イニシアチブ				80	
効果: HPを20消費し追加行動 シナリオ1回								
解放の宴	1	6	セットアップ	自身			100	
効果: R中あらゆるダイスを+5 シナリオLV回								
時の棺	1	10	オート	視界			100	
効果: 判定を失敗に シナリオ1回								
朧の旋風	1	10	オート				100	
効果: 回避時追加行動 HP20消費 シナリオ1回								
エースドライバー	1	1	リアクション				運転	
効果: 運転で代理回避が行える。								
リフレックス:モルフェウス	2	2	リアクション					
効果: C値LV- (下限7)								
●メモリー/愛すべき人々	1							
効果:								
●メモリー/最後のキス	1							
効果:								

碧 来栖 (あおい くるす)
17歳 ワークス 高校生/苦学生

◆経歴

最近面影島に引っ越して来た高校2年生の少年。
両親は居らず、かつては兄と二人暮らしだったが兄の死去と共に面影島へ、兄の事件によって残された借金5000万を返済しつつ高校に通う苦学生。生来のモノなのか間と運が悪く、良く日常的に不幸な目に合っている。

兄が死んだ原因はジャーム化した兄を来栖が討伐した事であり兄を殺した事は今でもトラウマ、自分以外でも誰か大事な人が死ぬ様な事になるのを必至に止める傾向がある。傷無と兄との事件もあり人当たりは良いが八方美人気味、大事と言える人を作らない様に立ち回る事が多い。

借金をきちんと完済し、普通に幸せに生きる事を人生目標としている。不幸が降りかかる事は多いが、兄に残された人生を不幸のまま終わらせるつもりは無い。本人自体は人当たりも良く、基本バイトとイリーガルの仕事をしているから付き合いは悪いが明るく人並な少年。

