キャラクター名	プレイヤー名
ユキ	

ポジション	アリス	**享年**	14
メインクラス	ステーシー	**暗示**	幸福
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	31

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	0	2
変異	2	0	2
改造	0	1	1

記憶のカケラ	内容
別離	86
ケーキ	16
クローバー教団	聞慣れ単語聞けば、難解のアーティバリ(A)語と思しきが頻発中。何が起きているかは最初期段階にあった。(A)をTKおよびSG時点と見たその場は、敵と味方のみかっ大規模を含めて、表にご考えた。「クローバーの名の元に 【知の創造】をおかすことのないようにしてください。それがあなたにとって【唯一の理由】を創ります」

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ナパーム	執着	3	①②③④⑤	
エヴァリン	保護	3	①②③④⑤	
クレシア	独占	3	①②③④⑤	
ファレナ	信頼	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		カンフー		オート			行動値+1
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		マシンガン		アクション	3	1	射撃1+範囲攻撃
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		ほとけかずら		ジャッジ	0	0	支援１or妨害1
胴		あるびの		ジャッジ	1	0-1	支援1
胴		アーマースキン		オート	0	自身	防御1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
ポジション		癒やし		オート			自分に対する対話判定+1
メインクラス		蠢く肉片		ジャッジ	0	0-2	妨害3（無傷では使用できない）
サブクラス		かばう		ダメージ	0	0-1	かばう
腕		たからもの		オート			アクセサリー