

キャラクター名

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	学者	性別		年齢	
冒険者Lv	3	経歴			
経験点	-2000				

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	10			15	2
敏捷度	3			8	1
筋力	12	1		20	3
生命力	5	1		13	2
知力	8	1		18	3
精神力	2			11	1

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	3		
レンジャー	1		
セージ	1		
ウォーリーダー	1		

戦闘特技			
全力攻撃	225	p	p
武器習熟/アックス	221	p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
軍師の知略	

名誉アイテム	点数
アイテム専用か	
名誉点 所持 100 /合計 100	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	3	5	4	6
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	命中	回避	防護点
鎧	チェインメイル			
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	ファイター	合計値	4	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ヘビーアックス	2H	20		2d+ 5	11	7	35										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食<一週間分>	○□□○□□
救命草x5	○□□○□□
ヒーリングポーションx2	○□□○□□
アウエイクンポーション	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	250 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	8 m	24 m	2d+ 4	0	24

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 4	2d+ 2	2d+ 5	2d+ 4	11

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	軍師徽章
背中	ローブ(マント付)
右手	
腰	
足	
その他ウエポンホルダー	

装備品	説明
左手	

<p>— その他メモ —</p> <p>学者生まれの淑女だった。幼少の頃、誘拐されたとき、助けられた冒険者に憧憬の念を抱く。閉じ込められてた部屋の扉を蹴破り、「お、お姫様見つけ。依頼完了」担がれて救助される。自身も冒険者になろうと、家を出奔。家族からは探されているが、一人前になるまで、家には帰らないと決意を固め今に至る。ユーレリア地方の生まれ</p> <p>何であんなに出目が悪かったのか？</p>	<p>自動失敗</p> <p>チェック</p> <p>□□□□⑤</p> <p>□□□□⑩</p> <p>□□□□⑱</p> <p>□□□□⑳</p> <p>□□□□㉑</p> <p>□□□□㉒</p> <p>□□□□㉓</p>
--	--