

キャラクター名  
グライム・スッハー

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[風、銀+2]		
生まれ	傭兵	性別		年齢	
冒険者Lv	7	経歴			
経験点	500				

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	10	5		22 + 1	3
敏捷度	5			12 + 1	2
筋力	6	3		24	4
生命力	6	5		26	4
知力	5	1		14	2
精神力	7	3		18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	7		
レンジャー	7		
セージ	2		
エンハンサー	5		

戦闘特技		値	備考
タフネス	2122p		p
治癒適性	2122p		p
不屈	2123p		p
防具習熟A/金属鎧	1-282p		p
かぼう	1-285p		p
斬り返し	1-286p		p
頑強	1-279p		p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
ビートルスキン	
マッスルベアー	
メディテーション	
リカバリィ	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	7	10	9	11
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	コートオブプレート		35	-2	8
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					2
回避技能	ファイター	合計値	7	11	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
魔法のイグニタイトモール	2H	20	2	2d+ 13	12	12	40										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	20 m	60 m	2d+ 7	11	79
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 4	2d+ 0	2d+ 11	2d+ 10	20	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品		説明
頭	アイソアーマスク	
耳		
顔		
首		
背中	サバイバルコート	
右手	器用指輪	
腰	ブラックベルト	
足	韋駄天ブーツ	
その他	敏捷指輪	

装備品		説明
左手	器用指輪	

その他メモ	自動失敗チェック □□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑱ □□□□㉔ □□□□㉙ □□□□㉜ □□□□㊸
-------	---

