

キャラクター名
御伽

プレイヤー名

シンドローム	バロール ソラリス		ワークス	レネガイドビーイングA	カヴァー	看板娘
オプション			年齢	約630	性別	-
覚醒	生誕	衝動	恐怖	初期侵食率	39	%
出自	謎の出自	経験	殺戮の日々	邂逅	恩人	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	25
肉体	0	1	0			1	行動値	5
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	5
精神	3	0	0			3	戦闘移動	10
社会	4	0	0			4	全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃	1		RC			交渉	2	
回避	1		知覚			意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
コネ:噂好きの友人	
コネ:ハッカー	
コネ:情報屋	
コネ:警察官	
コネ:要人への貸し	
思い出の一品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス	消費
赤橙 茜	P 好意	N 恥辱		
復讐者	P 好奇心	N 憤懣		
理解者	P 親近感	N 不快感		
酒壺	P 執着	N 偏愛		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 8 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
ヒューマンズネイバー	1	-	常時	至近	自身	-	RB	
効果: 衝動判定+LV個する								
オリジン:レジェンド	1	2	マイナー	至近	自身	自動	RB	
効果: 【精神】を使用した判定の達成値+[Lv×2]								
コンセ:ソラリス	2	2	Xジャー	-	-	シンドローム	-	
効果: C値-LV(下限値7)								
盲目の羊	3	3	オート	至近	単体	自動	-	
効果: 対象が判定を行う直前に使用する。その判定は-[3+1]個する、1ラウンドに1回まで								
猛毒の雫	5	2	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: メインにてHP-1以上与えた場合バッドステータス邪毒を与える。邪毒のランクはLV								
絶対の恐怖	1	3	Xジャー	視界	-	対決	-	
効果: [攻撃力:+LV]の射程攻撃を行う。装甲無視								
力の霊水	2	4	オート	視界	単体	自動	80↑	
効果: ダメージロール直前に使用。ダメージ+(LV)Dする。1ラウンド1回まで								
タブレット	2	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果: ソラリスのIフェイト使用直前に使用。そのIフェイトの射程を[射程:視界]に変更								
時の棺	1	10	オート	至近	自身	自動	100↑	
効果: 相手が判定を行なう直前に使用する。その判定は失敗となる。「難易度:自動成功」のような、判定を行わないものには使用できない。このIフェイトは1ラウンドに1回まで使用できる								
麗しの容貌	★	-	常時	至近	自動	-	-	
効果: 外見は常に老いを感じさせない美しさとなり、健康においても優良な状態が維持される								
ポケットディメンジョン	★	-	Xジャー	至近	効果参照	-	-	
効果: 空間をねじ曲げて、あり得ないはずの空間を作り出すエフェクト								
ディメンジョンゲート	★	3	Xジャー	至近	効果参照	-	-	
効果: 空間を捻じ曲げ、遠く離れた自分の知っている場所に繋がるゲートを作り出すIフェイト								
効果:								

おとぎ
Birth Glimmer (パースグリマー) 2021.01.03 シナリオクリア

HP-
HP+
侵蝕率+
侵蝕率-
ロイス+
ロイス-
通常

マイナー
《波四代-じゅうよんだい-》[猛毒の雫]コスト【2】ELv.5
メインにてHP-1以上与えた場合バッドステータス邪毒を与える。邪毒のランクは5
侵蝕率+2

Xジャー
《醜屍人苦平次-かもしびとくへいじ-》[コネ:ソラリス/絶対の恐怖]コスト2/3【5】ELv.2/1
4d×+2@8 命中判定
d10+1 攻撃判定