

キャラクター名
サクラ

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[水氷、銀+2]		
生まれ	森羅導師	性別		年齢	15
冒険者Lv	7	経歴	本来とは異なる性別として育てられた		
経験点	0		かつて信頼できる友人がいた 規律に厳しい環境で育った		

技	8	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	9	4		21 + 1	3
体	10	敏捷度	7	4		19	3
		筋力	3	2		15	2
		生命力	6			16	2
心	12	知力	10	3		25	4
		精神力	11	4	3	30	5

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	6		
セージ	4		
エンハンサー	5		
アルケミスト	1		
ドルイド	7		

戦闘特技	
武器習熟A/スタッフ	1-281p
防具習熟A/非金属鎧	1-282p
防具習熟S/非金属鎧	1-282p
マルチアクション	1-292p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語		○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
ガゼルフット	
アンチボディ	
メディテーション	
ジャイアントアーム	
ヴォーパルウェポン	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ	追加ダメージ
ファイター	0				
グラップラー	0				
フェンサー	6	9	9	8	
シューター	0				

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ファインレザー		6	1	4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					4
回避技能	フェンサー	合計値		10	8

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
宿り木のウォーメイジバトルスタッフ	2H	14	2	2d+ 12	11	10	29										
防護点+1、マルチアクション時、対象の回避力判定と精神抵抗力判定-1																	
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	19 m	57 m	2d+ 10	8	37
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 9	2d+ 0	2d+ 9	2d+ 12	51	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭 とんがり帽子	
耳 ラル=ヴェイネのイヤラックス	
顔	
首 ラル=ヴェイネのチョーカー	
背中 ラル=ヴェイネのフード付きロングマント	
右手 スマルティエの巧みの指輪	
腰 アルケミーキット	
足 ラル=ヴェイネのアンクレット	
その他	

装備品	説明
左手	ラル=ヴェイネの手袋

その他メモ	自動失敗チェック □□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑱ □□□□㉔ □□□□㉙ □□□□㊳ □□□□㊿
-------	---

