キャラクター名: アマズ・ジラ

プレイヤー名:

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| 種族 | 人間 | 種族特徴 | 剣の加護/運命変転 | | |
| 生まれ | 傭兵 | 性別 | 男性 | 年齢 | 26歳 |
| 冒険者Lv | 3 | 経歴 | 田舎で育った | | |
| | | | かつて信頼できる友人がいた | | |
| 経験点 | 110 | | 大切な約束をしている | | |

| | | 能力値 | A-F | 成長 | 他修正 | 能力値 | ボーナス |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 技 | 7 | 器用度 | 10 | 1 | | 18 | 3 |
| | | 敏捷度 | 11 | | | 18 | 3 |
| 体 | 10 | 筋力 | 7 | | | 17 | 2 |
| | | 生命力 | 7 | | | 17 | 2 |
| 心 | 4 | 知力 | 9 | | | 13 | 2 |
| | | 精神力 | 12 | | | 16 | 2 |

| 技能 | Lv. | 技能 | Lv. |
|---|---|---|---|
| ファイター | 3 | | |
| スカウト | 1 | | |
| エンハンサー | 1 | | |

| 戦闘特技 | | | |
|---|---|---|---|
| 両手利き | 1-283p | | p |
| 抵抗強化 | OP133p | | p |

| 言語 | 会話 | 読文 |
|---|---|---|
| 交易共通語 | ○ | ○ |

練技/呪歌/騎芸/賦術

- キャッツアイ

| 名誉アイテム | 点数 |
|---|---|
| | |

名誉点 所持 60 /合計 60

| 技能 | 技能レベル | 基本命中力 | 基本回避力 | 基本追加ダメージ |
|---|---|---|---|---|
| ファイター | 3 | 6 | 6 | 5 |
| グラップラー | 0 | | | |
| フェンサー | 0 | | | |
| シューター | 0 | | | |

| 鎧と盾 | | ランク | 必要筋力 | 回避力 | 防護点 |
|---|---|---|---|---|---|
| 鎧 | ハードレザー | | 13 | | 4 |
| 盾 | | | | | |
| その他補正(防具習熟/回避行動 etc) | | | | | |
| 回避技能 | ファイター | 合計値 | | 6 | 4 |

| 武器 | 用法 | 必要筋力 | 命中修正 | 命中力 | C値 | 追加ダメージ | 威力 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| サーベル | 1H | 10 | | 2d+ 6 | 10 | 5 | 10 | | | | | | | | | | |
| サーベル | 1H | 10 | | 2d+ 6 | 10 | 5 | 10 | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |

| 一般装備品 | (消耗チェック) |
|---|---|
| 冒険者セット | ○□□□○□□ |
| 保存食（1週間） | ○□□□○□□ |

所持金 4330 G

預金・借金 G

| 制限移動 | 通常移動 | 全力移動 | 回避 | 防護点 | HP |
|---|---|---|---|---|---|
| 3 m | 18 m | 54 m | 2d+ 6 | 4 | 26 |

| 魔物知識/弱点 | 先制力 | 生命抵抗 | 精神抵抗 | MP |
|---|---|---|---|---|
| 2d+ 0/× | 2d+ 4 | 2d+ 5 | 2d+ 5 | 16 |

| 魔法技能 | Lv. | 魔力 | 魔法技能 | Lv. | 魔力 |
|---|---|---|---|---|---|
| | | | | | |

| 装備品 | 説明 |
|---|---|
| 頭 | |
| 耳 | |
| 顔 | |
| 首 | |
| 背中 | |
| 右手 | |
| 腰 | |
| 足 | |
| その他 | |

| 装備品 | 説明 |
|---|---|
| 左手 | |

その他メモ

「オラん夢だあ？んなもん決まってんでえ、一獲千金のお宝探して、あんバカの悔しがる顔見ることやあ」

ド田舎サムライ。
辺境の村出身。
故郷では剣の腕を磨いており、同じく剣の道を歩む友人がいた。
互いに剣を合わせて稽古を積み、どちらがより強いかを競い合うライバルとなっていた。
しかしどちらも同程度の腕前で、同勝同敗と一向に決着がつかなかったため、「んだら金んなるもん見つけたほうん勝ちでえ！」と二人同時に冒険の旅に出た。

ちなみにライバルは女性。
淡い恋心は多分実らない。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟